

ESTA EDIÇÃO CIRCULA TAMBÉM  
COM SÓ DICAS GOLD + VÍDEO.  
PEÇA AO SEU JORNALEIRO



SATURNO

ENEMY ZERO



NINTENDO 64

FIGHTERS DESTINY



PLAYSTATION

SPAWN

PST/N64

Nagano  
98



# AÇÃO GAMES

NINTENDO 64

- ★ WCW VS NWO
- ★ Brave Spirits

SATURNO

- ★ Steep
- ★ Slope Sliders
- ★ Shining Force 3

PLAYSTATION

- ★ Gran Turismo
- ★ One
- ★ Mega Man Dash

PLAYSTATION

# Resident Evil 2

**Sanguinário, violento e perfeito!**



EDITORA  
AZUL

DICAS

**7** Páginas  
Animais

PST/PC

**TOMB RAIDER 2**  
Da fase 8 a 11

PC CD-ROM

**QUAKE 2**

+ Lançamentos  
e Dicas

Ed.125 Março 98 R\$ 3,50

ISSN 0104-1630



00125

9 770104 163000

3451/1



# VOLTE ÀS AULAS E FUJA DA ROTINA. GARANTA SUA DIVERSÃO AQUI.

## SUPER NINTENDO



R\$ 49,00



R\$ 59,00

### BEST SELLERS

- A LENDA DE ZELDA R\$ 49,00
- PILOTWINGS R\$ 29,90
- SUPER METROID R\$ 49,00

### AVENTURA

- ALLADIN R\$ 49,00
- ARKANOID R\$ 49,00
- ARBY LIGHT FOOT R\$ 39,00
- BOOGERMAN R\$ 49,00
- DONKEY K COUNTRY 1 R\$ 49,00
- DONKEY K COUNTRY 2 R\$ 49,00
- DONKEY K COUNTRY 3 R\$ 49,00
- KIRBY SUPER STAR R\$ 49,00

- KIRBY'S DREAM LAND 3 R\$ 69,00
- MOGLI, O MENINO LOBO R\$ 39,00
- PRISTONIK MAN R\$ 39,00
- O REI LEÃO R\$ 49,00
- SPARKSTER R\$ 39,00
- X-MEN R\$ 39,00

### ESPORTE

- ISS SOCCER DELUXE R\$ 59,00
- NBA HANG TIME R\$ 39,00
- NHL STANLEY CUP R\$ 29,90

### AÇÃO

- DOOM R\$ 49,00
- REVOLUTION X R\$ 39,00
- SPACE INVADERS R\$ 49,00

### LUTA

- CLAY FIGHTER 2 R\$ 49,00
- SHAO-FU R\$ 39,00

### PUZZLE

- TETRIS ATTACK R\$ 39,00
- TETRIS II R\$ 29,90



R\$ 249,00

ou 1-9 de R\$ 31,47

SNES

ACOMPANHA CARTUCHO  
SUPER MARIO WORLD

## GAME BOY

### AVENTURA

- DONKEY KONG LAND 1 R\$ 29,00
- DONKEY KONG LAND 2 R\$ 39,00
- DONKEY KONG LAND 3 R\$ 49,00
- KILLER INSTINCT R\$ 39,00
- KIRBY'S DREAM LAND 1 R\$ 19,90
- KIRBY'S DREAM LAND 2 R\$ 29,00
- MOLE MANIA R\$ 39,00
- STREET FIGHTER 2 R\$ 39,00
- SUPER MARIO LAND 1 R\$ 19,90
- MARIO LAND R\$ 39,00

### ESPORTE

- TOP RANK TENNIS R\$ 19,90



R\$ 49,00

GAME BOY CLASSIC  
(com Tetrís)  
aproximadamente  
R\$ 99,00

GAME BOY TRANSPARENTE  
(com Tetrís)  
aproximadamente  
R\$ 79,00

GAME BOY POCKET  
(com Tetrís)  
aproximadamente  
R\$ 19,90

GAME BOY POCKET COLORS  
(com Tetrís; variação  
verde, transparente,  
preto, amarelo e  
laranja)  
aproximadamente  
R\$ 109,00 cada  
(sem cartucho)



## NINTENDO 64



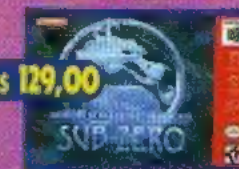
R\$ 129,00



R\$ 129,00



R\$ 129,00



R\$ 129,00



R\$ 99,00



R\$ 129,00



R\$ 129,00



R\$ 129,00

### AÇÃO

- AEROFIGHTERS R\$ 129,00
- HEXEN R\$ 129,00
- QUAKE! R\$ 129,00
- STAR FOX 64 R\$ 129,00
- STAR WARS R\$ 129,00
- TURON R\$ 129,00

### ESPORTE

- EXTREME-G R\$ 129,00
- F-1 POLE POSITION R\$ 129,00
- MARIO KART 64 R\$ 129,00
- WAVE RACE R\$ 129,00

### LUTA

- CLAY FIGHTER R\$ 129,00
- DARK RIFT R\$ 129,00
- MACE DARK AGE R\$ 129,00
- WAR GODS R\$ 129,00

### AVENTURA

- MISCHIEF MAKERS R\$ 129,00
- SUPER MARIO 64 R\$ 99,00
- YOSH'S ISLAND R\$ 129,00

### SIMULAÇÃO

- LAMBORGHINI R\$ 129,00
- NARC R\$ 129,00

### RUMBLE PAK

R\$ 35,00



### CONTROLLER AVULSO

CORES:  
AMARELO,  
AZUL, VERDE,  
VERMELHO,  
PRETO E CINZA  
R\$ 59,00 (cada)

### NINTENDO 64

PAL-M, BIVOLT,  
MANUAL EM PORTUGUÊS,  
GARANTIA DE 1 ANO,  
ACOMPANHA 1 CONTROLLER

R\$ 399,00

ou 1-9 de R\$ 50,42



ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE - FRETE INCLUSO PARA TODO O BRASIL.

LIGUE  
AGORA

(011) 7295-9666

E RECEBA  
EM SUA CASA

Nintendo  
by gradiente

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET  
<http://www.dshop.com>



# START

## Um detono de jogos e dicas

*Galera, fechar esta revista foi fogo. Quando a edição parecia resolvida, pintava um jogo melhor que o outro e toca refazer tudo. A gente trabalhou para valer. São 27 jogos na revista e mais dois no Só Dicas Gold. Atendendo aos apelos da galera, a partir desta*

*edição sinalizamos no alto da capa quando há a edição com e sem vídeo, para ninguém comprar uma quando quer comprar a outra. Fiquem ligados e boa curtição.*

*Continues infinitos da Equipe Ação Games*

## Nossa capa



Os heróis de Resident Evil 2 em computação gráfica original da própria Capcom, a criadora do game

### X-Salada 4

- ★ Respondemos todas as suas dúvidas

### Shots 6

- ★ A Sega confirma o Dural
- ★ A guerra Nintendo X Sony
- ★ MK Annihilation

### Dicas 32 a 38

- 32 Age of Empires - 32
- 37 Agent Armstrong - PST
- 37 Battle Arena Toshinden - PC
- 37 Blade Runner - PC
- 34 Colony Wars - PST
- 34 Critical Depth - PST
- 38 Diddy Kong Racing - N64
- 34 Excalibur 2555 AD - PST
- 36 Machine Hunter - PST
- 34 Madden 64 - N64
- 36 MK Mythologies - N64
- 33 Need For Speed 2 SE - PC
- 34 Nuclear Strike - PST
- 33 One - PST
- 34 Panzer Bandit - PST
- 36 Pandemonium 2 - PST
- 33 Resident Evil 2 - PST
- 32 Resident Evil - Director's Cut - PST
- 37 Screamer 2 - PC
- 37 Tomb Raider 2 - PST
- 32 Top Gear Rally - N64
- 37 Skeleton Warriors - PST
- 35 Street Fighter Collection - PST
- 35 W. Gretzky's 3D H. '98 - N64

### Jogo Rápido 8 e 9

- 9 Angel Eyes - PST
- 9 Crime Killer - PST/PC
- 9 F1 Racing Simulation - PC
- 9 Marvel Vs Capcom - Arcade
- 8 Princess Crow - SAT
- 9 Robotron 64 - N64
- 9 Samurai Shodown 4 Especial - PST
- 9 Super EF2000 - PC
- 8 Tamagotchi - N64
- 9 Test Drive 4 - PC
- 9 VR Powerboat Racing - PST/PC
- 8 Virtual Hiruno-ken 64 - N64

### Games da Edição 10 a 29

- 28 Brave Spirits - N64
- 24 Chocobo - PST
- 10 Enemy Zero - SAT
- 27 Fighters Destiny - N64
- 16 Gran Turismo - PST
- 24 Mega Man (Rockman) Dash - PST
- 26 Nagano '98 - PST/N64
- 14 One - PST
- 12 Resident Evil 2 - PST
- 29 Samurai Shodown 64 - Arcade
- 11 Shining Force 3 - SAT
- 15 Spawn - PST
- 10 Steep Slope Sliders - SAT
- 20 Tomb Raider 2 - PST/PC
- 28 WCW Vs. NWO - N64

### Jogos para PC 30 e 31

- 30 Age of Empires
- 30 Homens de Preto
- 31 Quake 2

### Playstation

## Resident Evil 2 12



Muito terror, zumbis, gráficos perfeitos e jogabilidade detonante

### Nintendo 64

## Fighters Destiny 27



O melhor jogo de luta para o Nintendo 64!



### Saturno

## Enemy Zero 10

Aliens do mal num adventure animal!

### Arcade

## Samurai 64 29

O primeiro Arcade de luta em 64 bits levou o selo The Best of Ação Games.





# \* SALADA



## Playstation no Brasil?

Quando a Sony do Brasil vai parar de marcar bobeira e colocar logo o Playstation para ser vendido aqui? Um abraço a todos e até a próxima.

**Anderson Ovidio Quespaner**  
Itaboraí, RJ

Alô, Anderson! Continua não havendo previsão de um possível lançamento do Playstation no Brasil. Ou seja, nada feito! Mas há muitos leitores que perguntam se haveria vantagens e se o preço seria bom. Vantagens haveria várias: assistência técnica, mais lançamentos de jogos oficiais por bons preços e menos piratas, mais anúncios de jogos na tevê e nas revistas e mais softwarehouses viriam trabalhar no Brasil. Não tenham dúvida: a Sony ajudou a dar força e respeito aos videogames, por ser uma marca conhecida e respeitada pelos nossos pais. Mas provavelmente, um Playstation nacional custaria mais caro que o importado não-oficialmente, devido aos altos impostos nesse setor no Brasil.

## Vem aí Street no Nintendo

Cara Ação Games: vocês têm previsão de quando sairá e se sairá Street Fighter poligonal para N64? E por que a Nintendo não falou mais no jogo Missão Impossível? Eu acho a revista demais, a melhor no gênero. Continuem assim.

**Pedro Ramos Santos**  
Santa Maria, RS

Caro Pedro, a resposta é sim! Sim, já há previsão de uma versão de Street Fighter para o N64 até junho. Provavelmente será poligonal, mas não se sabe por enquanto. Missão Impossível estava prometido para dezembro e foi adiado, sem data. Em janeiro, reprometeram o game para o dia 1º de fevereiro. Ficamos esperando!

## Mortal Kombat 4

Por que MK4 não recebeu o selo de "The Best of Ação Games"? Por que Chameleon não apareceu na Saga de Mortal Kombat? Valeu, pessoal!

**Éric Jacinto dos Santos**  
Jandira, SP

Caro Éric, MK4 merece o selo dourado The Best of Ação Games. Foi falha nossa mas o responsável já recebeu um Fatality no meio das idéias. Quanto a Chameleon (que hora é homem, hora é mulher) não aparece na Saga sabe-se lá o porquê.

## Vai sair para o Saturno...?

Quero parabenizar a revista pela iniciativa de colocar vídeos. Agora as dúvidas: MK Mythologies, MK 4, Tomb Raider 2, Street Fighter EX Plus Alpha e Virtua Fighter 3 sairão para o Saturno? Quanto custa o cartucho de memória do Saturno?

**Fábio da Pureza Oliveira**  
Rio de Janeiro, RJ

Caro Fábio, infelizmente não há previsão de lançamento desses jogos para o Saturno. Quanto ao cartucho de memória da Sega, custa cerca de R\$ 70,00 em média.

## FIQUE LIGADO

O game tá demais de bom?

Então se ligue: softwarehouses importantes, como a Interplay, recomendam que após cada hora de bonanço você descanse 15 minutos, para não fazer mal. OK?



Bane arreventa o Homem-Morcego. Caneta com crayon de Lucas da Silva Alves, de Presidente Prudente, SP

## GoldenEye 007

Em GoldenEye 007 abri só até a Antenna Cradle. Como faço para abrir as fases secretas Aztec Complex e Egyptian Temple?

**Murilo do Valle Andretta**  
Curitiba, PR

Caro Murilo, para abrir essas fases é preciso detonar o game no modo mais difícil. Foi o que fizemos no nosso Só Dicas Gold, da edição de janeiro. Portanto, corra atrás dessa edição.



Blair gosta de Ação Games. Goache de primeira do Orlando Alves do Nascimento, do Bairro de Fumas, São Paulo, SP

Os desenhos e dicas dos leitores publicados nesta edição foram considerados Dez! e seus autores receberão uma camiseta exclusiva Ação Games. Participe você também!



## AÇÃO GAMES

ESCREVA PRA GENTE

As questões de interesse geral são respondidas na própria revista. As melhores dicas e desenhos enviados são premiados com uma camiseta exclusiva, a critério da redação.

Caixa Postal 3042 CEP 06220-990  
Internet: games.azul@email.abril.com.br  
Fax: (011) 867-3300

## DETONADOR DE ARCADES

Thunderbird já trabalhou na MTV, na TV Globo e agora apresenta o Perdidos na Tarde, todo domingo na Manchete. Nas horas vagas manda bala num bom Arcade. "Sou o rei da Playland. Jogo uns cem paus por semana". Os games preferidos dele são os de corrida e sky. "Uma vez fui ao Shopping Morumbi e pedi os óculos para jogar sky 3D. Foi engraçado porque a mulher nem sabia que o acessório existia e toda a galera jogava sem. Fiquei chocado", revela Thunder. "Também curto bastante Daytona. Outra coisa engraçada é ver os caras jogando aquele Arcade de moto em que eles sentam e ficam virando pra lá e pra cá." Não ter videogame em casa não é problema para o nosso apresentador: "jogo uns Nintendos na casa dos amigos".



Foto: João Raposo

Thunderbird detonando na Playland do Eldorado em São Paulo

### Video do Samurai

Gostaria de saber se o vídeo de Samurai Shodown está incompleto, pois no final da fita aparecem cenas que não estão no filme.

Samir Mendes Nogueira  
Brosópolis, MG

Caro Samir e galera que nos escreveu com esta mesma dúvida: o vídeo de Samurai Shodown está completo. Aparentemente, as cenas dos créditos são um bônus criado para o vídeo. É a única explicação.

### Ninja Gaiden

Agora em 98 será o décimo aniversário de Ninja Gaiden, da Tecmo. Há alguma notícia de um possível lançamento de comemoração?

Luis Felipe Miguel  
Porto Alegre, RS

Boa lembrança Luis Felipe, mas não há nenhuma previsão oficial (e nós sabemos praticamente todas).

Pelo menos há outros aniversariantes de dez anos que não passaram batido: Mega Man ganhou o seu, Contra vai ter o seu para N64 e há outros, como Street Fighter, que não ganharam uma de dez anos mas também já extrapolaram o limite de versões.

### Lara no Nintendo 64?

Gente, não adianta perguntar. A Eidos garantiu exclusividade de Tomb Raider 2 para o Playstation. Afinal, a Sony tenta manter seus trunfos.



Beavis e Butt-Head, super-heróis. Pobre gato! Caneta e crayon do Anderson Ovidio Quespaner, Itaboraí, RJ

### Game Shark para N64

Aonde eu posso encontrar e quanto custa?

Augusto M. Mello  
Porto Alegre, RS

Caro Augusto e galera a fim desse Game Shark: o acessório já está à venda na maioria das locadoras, distribuidores e revendedores do País. Veja nos anúncios da própria Ação Games.

### Leitores perdidos

Recebemos de volta as camisetas enviadas aos leitores Leonardo Leandro da Silva, do Rio de Janeiro, e Martin Gonçalves, de Corumbá, MS, premiados na Pesquisa Ação Games. Aguardamos contato dos dois.



Mega Man. Lápis e crayon do Rafael Figueiredo Gomes, de Piabetá Mage, RS





Para a Capcom, pela qualidade de X-Men Vs. Street (SAT), Resident Evil 2 (PST) e Marvel Vs. Capcom (Arcade). São games fabulosos.

# SHOTS

Para a Crane Ent., pela porcaria que é Robotron. É um game só para "fazer volume" para o Nintendo 64. Acusação, aliás, que a "Big N" faz direto contra a Sony.



## 64 BITS-CD

# Sega confirma o Dural nos EUA. Mas só em 1999

A Sega dos Estados Unidos confirmou a existência do projeto de seu novo videogame, provavelmente um 64 Bits para CDs (apelidado de Dural), mas avisou que só deverá sair nos Estados Unidos em 1999. O anúncio é oficial e foi feito por Bernie Stolar, um dos chefes locais da Sega.

A situação da empresa no mercado norte-americano não é nada boa e o Saturno tem hoje apenas 3% dos consoles vendidos. Em compensação, o Saturno continua sendo o segundo videogame da atualidade no Japão, atrás do Playstation mas à frente do Nintendo 64. Essa situação não deverá se manter por muito tempo, pois o N64 está crescendo rapidamente. Por isso mesmo, é possível que a Sega lance o Dural no Japão este ano. Como sempre, o Japão na frente!

## NOVOS JOGOS

Para garantir seus fiéis consumidores, a Sega dos States prepara o lançamento de grandes jogos do Saturno japonês para este ano, fora os que já estavam previstos. Na mira, entre muitos, a saga Phantasy Star e Dragon Force 2. Lembramos que o Saturno deverá ganhar, em 98, Resident Evil 2, House of the Dead, Dungeous & Dragons Collection e Guerreiras Mágicas de Rayearth.

## NINTENDO 64

### Boas e más notícias da Nintendo

Vamos começar pela má notícia: a Nintendo dos States adiou o lançamento de alguns dos jogos mais esperados, sem explicar os motivos. Os mais prejudicados foram Banjo Kazooie (de novo, desta vez empurrado para 27 de julho) e F-Zero X (para o período abril/junho, sem dia definido).

O único que não saiu prejudicado foi Yoshi's Story, que foi prometido para dia 9 de março (e não abril, como publicamos na edição passada). Lembrando: os adiamentos se referem aos cartuchos em inglês e não sabemos se as datas para os carts japoneses serão ou não alteradas.

### REDUÇÃO NOS PREÇOS

A boa notícia é que a Nintendo resolveu baixar os preços dos principais games do N64 nos States e, com isso, os preços vão baixar por aqui também.

A Nintendo Gradiente anunciou, para março, Super Mario 64, Wave Race, Mario Kart e Star Wars por R\$ 64,69 (preço sugerido).



## A GUERRA

### Sony Versus Nintendo

As duas gigantes dos games começaram o ano atirando para todos os lados. Quando uma empresa anunciava um recorde, a outra vinha logo em seguida para anunciar os seus. O fato é que a Nintendo tem motivos de sobra para comemorar as vendas nos Estados Unidos em 97. Mas a Sony deve estar armando alguma coisa. Confira a reviravolta da Nintendo:

### Jogos mais vendidos nos Estados Unidos em 1997

- 1 - Mario Kart 64 (N64)
- 2 - Star Fox 64 (N64)
- 3 - Super Mario 64 (N64)
- 4 - Diddy Kong Racing (N64)
- 5 - Goldeye 007 (N64)
- 6 - Final Fantasy 7 (PST)
- 7 - NFL GameDay '98 (PST)
- 8 - Star Wars: SOE (N64)
- 9 - Madden NFL (N64)
- 10 - Crash Bandicoot (PST)

Dados oficiais da entidade TRST



## CINEMA

### MK Annihilation só em abril

O novo filme da saga MK, Mortal Kombat Annihilation, deverá estreiar nos cinemas brasileiros apenas dia 3 de abril. O atraso se deve ao sucesso avassalador de Titanic. Por causa disso, essa data também pode ser mudada e o lançamento adiado. Paciência! Lembrando: na semana de estreia nos States, MK Annihilation roubou a bilheteria dos concor-



rentes. Com esse sucesso todo, o lançamento no Brasil será nacional, entrando nos cinemas das capitais e das grandes cidades ao mesmo tempo.



# TOP TEN

## NACIONAL AÇÃO GAMES

Os jogos mais alugados pela galera em todo o País, de acordo com a geração de máquinas, durante o mês de janeiro.\*

### MEGA & SNES (16 BITS)

1. DKC 3 - SNES
2. International S. Soccer DeLuxe - SNES
3. Street Fighter Alpha 2 - SNES
4. FIFA Soccer 97 - MEGA e SNES
5. Mario Kart - SNES
6. Top Gear 2 - MEGA e SNES
7. Kirby Super Star - SNES
8. Pinochio - MEGA e SNES
9. Ultimate MK3 - MEGA e SNES
10. Marvel Super Heroes - SNES

### SATURNO & PLAYSTATION (32 BITS)

1. Marvel Super Heroes - PST e SAT
2. Tomb Raider 2 - PST
3. Resident Evil - PST e SAT
4. FIFA Soccer 98 - PST
5. Sega Touring Car - SAT
6. Formula 1 - PST
7. Fighting Force - PST
8. MK Mythologies Sub-Zero - PST
9. Enemy Zero - SAT
10. X-Men x Street Fighter - SAT

### NINTENDO 64 (64 BITS)

1. Diddy Kong Racing
1. GoldenEye 007
2. International Superstar Soccer
3. WCW
4. San Francisco Rush
5. MK Mythologies Sub-Zero
6. Bomberman 64
7. Lamborghini
8. Duke Nukem 64
9. FIFA Soccer 98

\*Em nossa edição passada, publicamos incorretamente o mês de locações: o correto era dezembro e não janeiro.

### LOCADORAS PARTICIPANTES:

Belo Horizonte (MG) - Mega Game, Tel.: (031) 296-7184

Curitiba (PR) - Videoteka, Tel.: (041) 262-7581

Porto Alegre (RS) - Espaço Vídeo, Tel.: (051) 311-7999 (Obs.: não alugam 32 Bits)

Rio de Janeiro (RJ) - Game Palace, Tel.: (021) 430-7146

Salvador (BA) - Kombat Games, Tel.: (071) 255-0977

São José dos Campos (SP) - ProGames, Tel.: (0123) 41-7250

São Paulo (SP) - ProGames Mooca, Tel.: (011) 591-0039

• Aparelhos em geral • Cartuchos • CD's Originais

## Venha para o mundo dos games

**ASSISTÊNCIA  
TÉCNICA  
especializada**

**Garantia de  
QUALIDADE**



**Despachamos  
imediatamente  
a sua compra  
para todo o  
Brasil.**

**Confira!**

**NETUNIA**  
Import. Export. Corp.

**Aceitamos todos os  
cartões de crédito.**

**FONE: (011) 825-7600 FONE/FAX: (011) 825-7653**



# jogo RÁPIDO

Avaliação inicial de games lançados na última hora do fechamento da revista. Os previews estão indicados

## Princess Crow



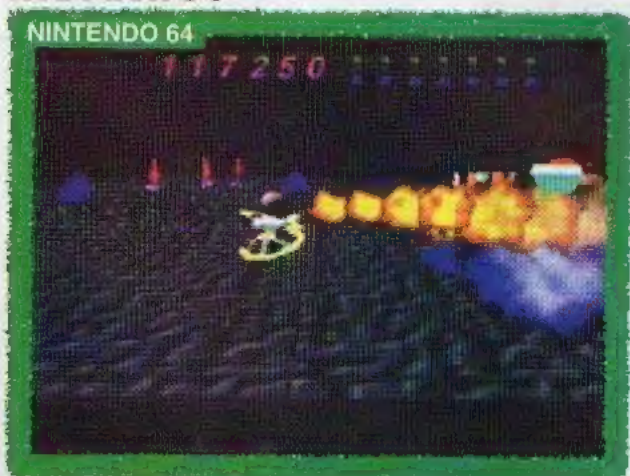
RPG/Ação, da Sega/Atlus, 1 jogador, Save na bateria, CD japonês. Já nas prateleiras - Jogue com uma princesa que deve defender seu reino de criaturas do mal. Gráficos, jogabilidade e som apenas legalzinhos. Nota 7,0

## Virtual Hiryuno-ken 64



Luta, da Culture Brain, 1 ou 2 jogadores, cartucho japonês. Já nas prateleiras - Jogo de luta com cenários caprichados, jogabilidade bem simples e som legal. Dá para juntar dinheiro e comprar novas armaduras, armas e outras coisas. Nota 8,0

## Robotron 64



Ação, da Crave Entertainment, 1 a 2 jogadores. Já nas prateleiras - Sala atirando feito um louco, destruindo robôs e salvando pessoas. São duzentas fases iguais. Gráficos razoáveis, jogabilidade boa. Som e desafios repetitivos. Nota 6,5

## Tamagotchi



Estratégia, da Hudson Soft, 1 a 4 jogadores, cartucho japonês. Já nas prateleiras - Realize brincadeiras para seu bichinho crescer. Gráficos simples e som fraquinho. A jogabilidade é facilíma, mas os textos em japonês inviabilizam tudo. Nota 6,5



## VR Powerboat Racing/PREVIEW



Corrida na água, da Interplay, 1 a 4 jogadores. Lançamento indefinido - Boa promessa, com 32 tipos de embarcações (inclusive catamaran), provas em dez países e seis modos de competição que incluem o nervoso Slalom. O desafio trará recursos de Inteligência Artificial e uma câmera vertical inédita em modo para dois jogadores.

## Samurai Shodown 4 Especial



Luta, da SNK, 1 ou 2 jogadores, CD Japonês. Já nas prateleiras - Game completo, com gráficos alucinantes, músicas destruidoras e jogabilidade excepcional. Nota 9,0

## Angel Eyes



Luta, da Tecmo, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card, CD Japonês. Já nas prateleiras - Jogo de luta que inova ao colocar só mulheres para brigar. Dificuldade alta e jogabilidade legal, mas visual fraco. Nota 8,0

## Crime Killer/PREVIEW



Ação/Corrida, da Interplay, 1 jogador. Lançamento em abril - No século 21 você é um policial e patrulha a cidade com carro, moto ou nave, detonando carros dos criminosos. Um game com visual caprichado (sessenta frames por segundo) e muita ação.

## F1 Racing Simulation



Corrida, da UBI Soft, 1 jogador. Já nas prateleiras. Config. mínima: Pentium 120 MHZ com placa 3D ou MMX, 16 MB RAM - Realismo máximo. Apavora em gráficos e sons, mas deixa a desejar em jogabilidade. Também exige máquina demais. Nota 8,5

## Super EF2000



Simulador de avião, da Infogrames, 1 jogador. Já nas prateleiras. Config. mínima: Pentium, 16 MB RAM, Win. 95, 20 MB HD, CD-ROM 2x - Simulador de altíssimo nível, apenas com aviação. Gráficos impecáveis e som legal. Os comandos são meio complicados. Nota 8,0

## Test Drive 4



Corrida, da Accolade, 1 jogador ou 6 em rede. Config. mínima: P 90 MHZ, 16 MB RAM, Win 95, 220 MB HD, CD-ROM 2x. P 166 MHZ recomendado - Jogo de corrida com carros fantásticos, cenários maravilhosos e jogabilidade excelente. Mas exige muita máquina para rodar bem. Nota 9,0

## Marvel Vs Capcom



Luta, da Capcom, 1 ou 2 jogadores - Inovação total: você joga com dois lutadores e ainda há um terceiro que surge para dar uma força. Gráficos muito bonitos e totalmente alucinados. Vai pegar! Nota 9,0



# ENEMY ZERO

*Aliens invisíveis  
num grande adventure*

A heroína Laura Lewis luta por sua vida a bordo de uma estação espacial infestada de alienígenas. O problema é que você não pode ver as criaturas, apenas ouvi-las através de um detector de sons. Muita atenção!

Os gráficos são ótimos e a quase ausência de trilha sonora realça o clima de terror. A jogabilidade boa pega os amantes de adventures e também os fanáticos por um tiroteio em primeira pessoa.

Enemy Zero vem em 4 CDs e o primeiro é só para a introdução e um modo de treinamento.



Na Locker Room use o cartão de Laura para abrir seu armário e pegar um Card Key



O jogo tem animações embasbacantes

Na primeira fase, olhe no mapa e vá para a Locker Room



Os botões D/E abrem o inventário nas horas certas



Vasculhe seu quarto e encontre alguns objetos

**ENEMY  
ZERO**

Saturno, Adventure, da Warp, 1 jogador, Save na bateria, 4 CDs. Já nas prateleiras.

**9,0**

Grande adventure! Gráficos legais, jogabilidade boa e clima aterrorizante.

# STEEP SLOPE SLIDERS

*Sky na neve  
bem divertido*

Jogo "sarado" seguindo a onda de games de inverno. O visual não é uma beleza, mas a jogabilidade mata a pau. Todos os comandos são simples, o que facilita muito a realização de manobras. O som é bom e vem com doze músicas bem diferentes: rola tecno e romantismo. Também dá para habilitar corredores secretos ao longo do jogo.

Todas as disputas rolam em sete pistas (quatro Extreme) e as outras três são: Alpine, Snow Board Park e Half Pipe. Você sempre corre sozinho contra o tempo e tenta fazer muitos pontos com as manobras.



Use a pista Extreme 00 para se habituar com as manobras



Em Snow Board Park faça manobras no corrimão



No Half Pipe use todos os botões nas manobras



Extreme 03 é radical: saia do helicóptero fazendo manobras



Na Alpine ligue-se nas setas. Se errar o lado, perde um segundo

**STEEP SLOPE  
SLIDERS**

Esporte, da Victor Interactive, 1 jogador, Save na bateria, CD japonês. Já nas prateleiras.

**8,5**

Gráficos razoáveis, jogabilidade boa e som legal, com músicas variadas.



**Saturno**

## Totalmente 3D e com animações caprichadas

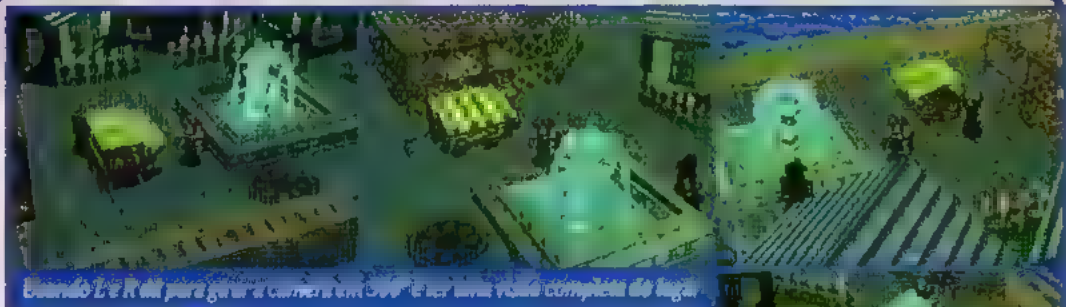
Por Hugo Santos

Pela primeira vez o Saturno apresenta um RPG totalmente poligonal, com uma jogabilidade legal. Os cenários são tridimensionais e com os botões L/R você consegue uma visão completa do lugar, facilitando a procura por itens. Esse esforço de programação tem um preço: os gráficos e os personagens, ficam "serrilhados" quando vistos de perto.

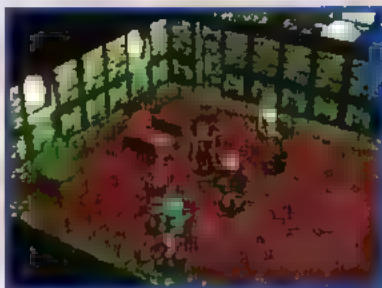
### ANIMAÇÕES

As batalhas do jogo são parecidas com as de Vandal Hearts e Ogre Battle. A grande novidade desta versão é que ela traz terrenos montanhosos. Neles, leva vantagem quem ocupa as partes altas. Para se dar bem trace uma boa estratégia e proteja seu personagem principal. Ele não pode morrer!

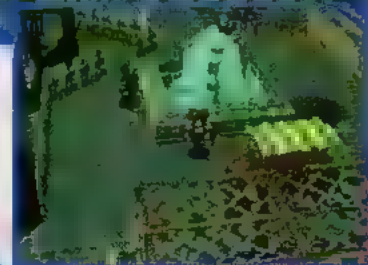
As animações de batalha são ótimas, com muitos closes e imagens fantásticas. O maior problema é mesmo a língua japonesa. Mas a versão americana deve sair logo.



Quando L e R são pressionados, a câmera gira 360° e se tem uma visão completa do lugar.



Olhar com o controle para cima e para baixo.



As cenas de batalha são animadas de forma caprichada.



As falas são em japonês, mas há uma opção de tradução para o português.

### SHINING FORCE 3

Saturno, RPG/Estratégia, da Sega. 1 Jogador, CD japonês. Já nas prateleiras.

**8,5**

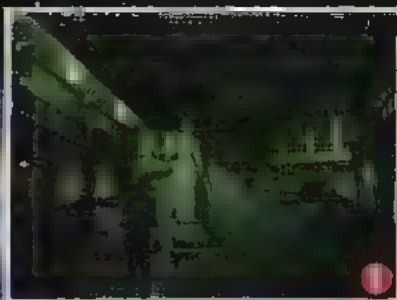
Jogabilidade boa, gráficos bons e som legal.

Inova ao colocar terrenos altos e baixos. Boa diversão!

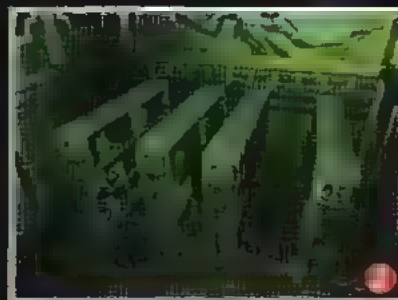




Playstation



No saguão principal use o Unicorn Medal na parede e pegue a Precinct Key.



Na biblioteca ligue a energia das estantes e depois escolha a opção "right" nas duas primeiras.



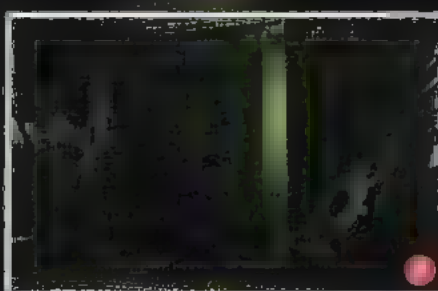
Você encontrará itens que aumentarão o poder de fogo das armas.

# RESIDENT EVIL

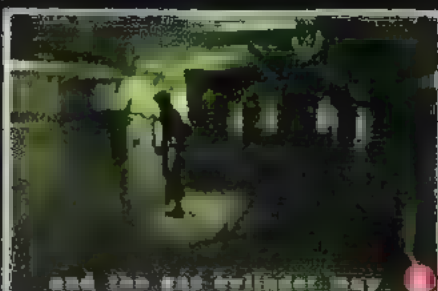
Aterrador, sombrio, sangrento e mórbido. Assim é Resident Evil 2 e a espera valeu a pena: os gráficos estão muito bem feitos, os cenários têm muitos detalhes, os zumbis e monstros estão mais repugnantes do que nunca. As animações são fenomenais e, ao contrário do jogo original, elas contam a história do que está rolando. A jogabilidade está ótima e o fundo musical e efeitos sonoros completam o clima de terror.

RE 2 é menor e mais fácil de terminar que Resident Evil 1. Você joga com Leon ou Claire Redfield nos níveis de dificuldade A ou B. No B há mais salas, armas em lugares

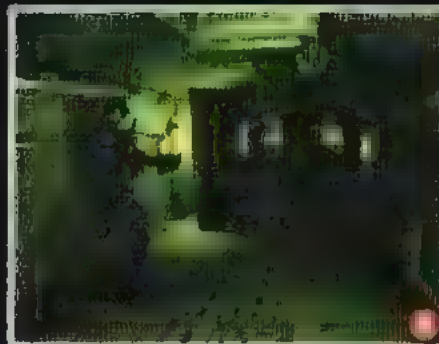
diferentes, dois chefes novos e um final alternativo. O jogo vem com dois CDs, um para cada personagem e o legal é que, jogando com Leon no nível A, você habilita o nível B do CD de Claire ou vice-versa.



Aqui use a Crank para descer a escada. Depois suba e use a Cogwheel na máquina.



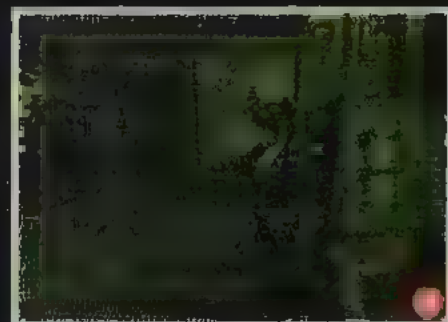
No crocodilo gigante fuja dele e examine esta luz.



Quando o cilindro cair e o crocodilo tentar engolir, atire no bicho para detoná-lo.



Com a Claire combine a Plastic Bomb e o Detonador e use-os para destruir a porta ao lado do helicóptero.



Neste lugar combine as duas Blue Stones e use-as no quadro junto com a Eagle e Serpent Stone.





Neste gravador faça a seguinte sequência: ↑, ↑, ↓, ↓, ↑



Alinhe as caixas no canto e ligue a água para poder atravessar o buraco



Use o lighter aqui e acenda as tochas nas seções 12, 13, 14

# RESIDENT EVIL 2

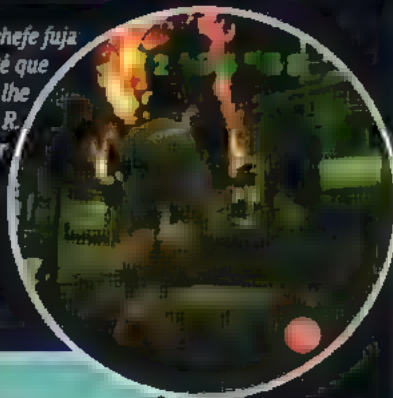
*Terror absoluto com gráficos e jogabilidade sensacionais*

Por Humberto Martinez

## TERROR EM RACCOON CITY

A história se passa exatamente dois meses após os eventos do Resident Evil 1. Zumbis começam a surgir em toda a cidade e Leon, em seu primeiro dia de trabalho, vai para lá. Enquanto isso, Claire Redfield procura seu irmão Chris e acha que ele pode estar na mesma cidade. A partir daí é só sangue e gritos pela frente.

Neste chefe fuja até que alguém lhe jogue a R. Launcher



As animações finais são detonantes e dão a entender que vai rolar continuação.



### RESIDENT EVIL 2

Ação, da Capcom, 1 jogador, Save no Memory Card, 2 CDs. Já nas prateleiras.

9,5

O jogo está animal! Ótimos gráficos, excelente jogabilidade, efeitos sonoros macabros e um desatino insuperável fazem deste um dos melhores jogos de ação já vistos. Terror puro!



Procure não gastar muito tiro nos zumbis. Fuja ou empurre uns nos outros



O game não está difícil. Mas se vacilar acaba assim

Termine em menos de três horas e ganha a R. Launcher infinita

## Filme Traseira

★ Resident Evil 2 está cheio de zumbis novos. Alguns são lentos, mas outros são rápidos e muito mais resistentes. Também existem zumbis mulheres. Uma inovação, já que RE original não tinha.

★ Agora você tem muitas armas para fazer a festa. São pelo menos dez diferentes e dá para ir melhorando-as ao longo do jogo.

★ Tanto Leon quanto Claire se ferem, mancam e ficam lentos até que você encontre um remédio.

★ Além de controlar Claire e Leon você



também comanda outros personagens como Ada Wong e Sherry Birkin.

★ Prepare-se para enfrentar uns monstros horríveis: há uma espécie de aranha com o cérebro exposto, um crocodilo gigantesco, cães-zumbis e por aí vai. Sobreviva se puder.



Playstation

# ONE

**Muitos tiros  
e dificuldade  
elevada**

Por Ivan Davila

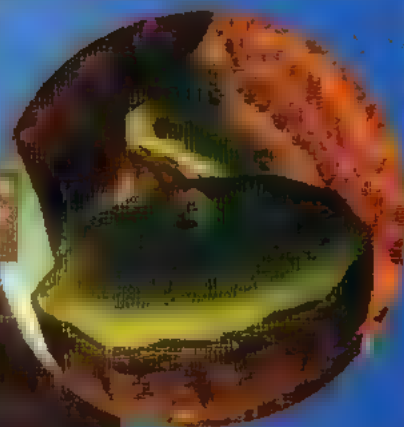
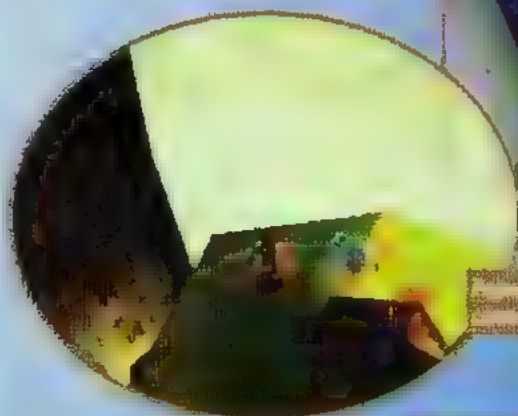
A ASC Games conseguiu produzir um jogo de ação que supera o concorrente Time Commando por ser mais veloz e empolgante. Você é um prisioneiro que tenta desesperadamente a fuga, enfrentando sozinho inimigos por minuto.

## Desafio Descabulante

O desafio é pauleira, com muita ação, tiros a longa distância e saltos aparentemente impossíveis de serem feitos. Os gráficos estão quase perfeitos, cheios de cores e com dois ângulos de aproximação. O jogo é rápido e sempre com uma música ótima. O som também é legal e simula bem explosões, disparos e outros efeitos como se fosse um verdadeiro filme. A jogabilidade de One é de primeira, com a movimentação e a variedade de personagens em perfeita sintonia. É de primeira!

## Comandos

- X - Pular
- △ - Atirar se deslocando
- ▲ - Atirar sem se deslocar
- - Ataque corpo-a-corpo/Bomba
- L2 - Mudar ângulo de aproximação
- R1 - Abaixar-se



**ONE**  
Playstation, Ação, da ASC Games; 1 jogador, Save no Memory Card ou Password, compatível com controle analógico. Já nas prateleiras.

**8,5** Grande jogo de ação com ótimos gráficos e desafio punk. Diversão total para os amantes da ação.



Playstation

# SPAWN

**Jogo é feio e  
diverte pouco**

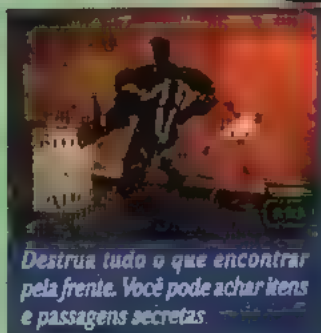
Por Odair Braz Junior

## SPAWN: THE ETERNAL

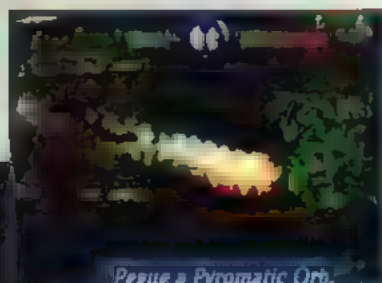
Playstation, Adventure/Luta, da  
Todd McFarlane Productions, 1  
jogador, Save no Memory Card.  
Já nas prateleiras.

**6,5** Jogabilidade  
ruim, som fra-  
co e visão ruim.

Não empolga em nada.



Destrua tudo o que encontrar  
pela frente. Você pode achar itens  
e passagens secretas.



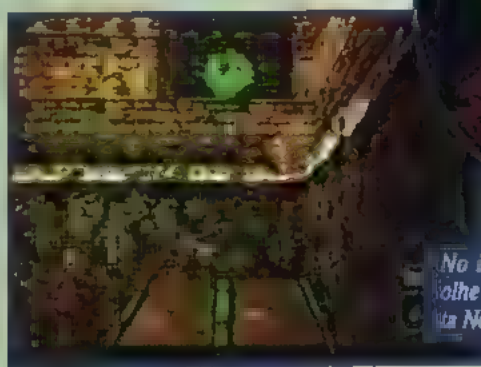
Pegue a Pyromatic Orb,  
faça ← ↓ → + X e so-  
fete um golpe especial.



Quando o jogo ficar  
assim e aparecer a  
capa do Spawn é  
hora de lutar.



Usando R1 você  
se defende de  
golpes no resto.  
Com R1+↓ Spa-  
wn se defende  
dos golpes baixos.



No início da segunda fase  
völhe para cima e encontre es-  
ta Necroplasmic Sphere.



Usando L1 e L2 Spawn  
se esquivar para direita  
e esquerda.

Quadrinhos, brinque-  
dos, desenho ani-  
mado, filme e agora  
videogame. Spawn está  
conquistando o mundo e  
rendendo milhões de dóla-  
res para seu criador Todd  
McFarlane. O desenhista  
sempre acompanha de perto  
os produtos que levam o  
nome do seu personagem,  
mas deveria ter prestado  
mais atenção quando fize-

ram o game. Porque o jogo é  
lamentável e nem os fãs mais  
ardorosos vão gostar.

## Tudo Feio

Os gráficos são malfeitos, a  
movimentação do herói é li-  
mitadíssima e o som é fraco.  
A jogabilidade também não  
ajuda nem um pouco e pre-  
judica até o ângulo de visão.  
O game é uma mistura de ad-  
venture com luta, no qual

Spawn sai procurando itens,  
mais ou menos no esquema  
de Tomb Raider e quebra o  
pau assim que encontra um  
inimigo. Nessa parte a câ-  
mera fecha nos dois personagens  
que saem no braço. Os vilões  
são uns bandidos comuns ou  
malfeitores conhecidos do  
mundo dos quadrinhos. Mas  
nada empolga o jogador e  
o jogo Spawn - The Eternal vai  
cair no esquecimento.

## Configuração

- △ - Abre portas
- - Chute
- - Soco
- ▲ - Pula
- L1 - Vira cambalhota
- R2 - Muda visão

## Na luta

- R1 - Defende golpes altos
- R1+↓ - Defende golpes baixos
- L1/L2 - Esquiva para direita/es-  
querda
- Select - Muda visão



# Gran Turismo



Gran Turismo é inacreditavelmente bom. O realismo é quase perfeito e a dirigibilidade do carro é muito real, fazendo você sentir toda a dificuldade de segurar um supercarro na pista.

Só esqueceram alguns detalhes para a perfeição: deixaram os gráficos estourados, os carros não amassam e nem capotam. Mas não comprometem em nada.

O jogo oferece uns 175 carros para ganhar e comprar. São muitas máquinas nervosas da Honda, Chrysler, Chevrolet, Mitsubishi e outras. O melhor é poder colocar cem carros no Memory Card.

## EMOÇÃO TOTAL

O game é dividido em dois modos de jogo: no Quick Arcade você escolhe qualquer carro e corre sozinho ou contra um amigo. Já no Gran Turismo o jogador tira licenças especiais (B, A e A International) para ter acesso a campeonatos. Vencendo as competições o jogador vai juntando dinheiro para comprar novos carros ou mesmo equipá-los.

Outro lance legal são os replays das disputas: eles dão uma sensação incrível de velocidade e mostram a prova toda com uma qualidade visual fantástica.

### GRAN TURISMO

Playstation, Corrida, da Sony, 1 ou 2 jogadores, CD japonês, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

9,5

Jogo animalíssimo. Jogabilidade muito boa, desafio muito excitante e os gráficos ficaram devendo um pouco. Diversão total!

Na primeira pista para tirar a licença B, para o carro sobre a faixa quadriculada.



As imagens do replay são demais. Os carros parecem reais e a velocidade é empolgante.



Num carro com tração dianteira (FF) entre freando nas curvas e acelerar no meio delas para estabilizar.

## Pisando Fundo

Alguns toques para você se dar muito bem



Quando for comprar um carro escolha um com tração dianteira (FF). O melhor para quem tem pouca grana é o Civic 93 (acima). Os carros com tração traseira (FR) não têm bom desempenho nas curvas.

Antes de tirar uma licença, corra no modo Arcade para pegar o jeito do carro e os mancebo das pistas.

Logo de cara tire a licença B (a mais fácil) para correr no campeonato, ganhar uma "gratinha" e melhorar seu carango.

Um lance legal é disputar com um amigo no Memory Card Battle. Aqui você escolhe seu melhor carro e seu colega traz o melhor dele. Também dá para vocês trocarem os carangos, mas aí é preciso de grana.



# 5mo

Jogabilidade perfeita  
e desafio inteligente

Por Ivan Cordon



Disputando uma curva não dá moleza: use o carro do oponente como apoio e saia detonando sem dó.



Controlar o carro em uma curva não dá muita graça de curva.



Fora de fora do carro. Usando a de fora aperte L1 e veja o carregamento de frenagem. Funciona como um retrovisor.



São muitos campeões no jogo. Escolha um e boa sorte.



Use o carro do oponente como apoio e saia detonando sem dó.

Quando seu carro rodar, solte o acelerador para evitar os "zerinhos".



Entre na Sunday Cup, ganhe o campeonato várias vezes, junte uma grana e compre um Nissan GT-R. Entre em Event 4WD e ganhe novamente. Vá trocando de carro até comprar um Dodge Viper (acima) e detonar em todos os campeonatos.

Equipe seu carro sempre que possível. Se ficar duro é só entrar num campeonato mais fácil e levantar sua grana.

## Configuração Normal:

- X - Acelera
- - Freia
- ▲ - Ré
- - Breque de mão
- R1 - Muda visão
- L1 - Retrovisor
- ← - Esquerda
- - Direita

## Se preferir jogar com transmissão manual use:

- R2 - Aumenta marcha
- L2 - Reduz









# "Eu Guardo Toda A Informação do Mundo no Meu Quarto"

Ângela Johansen Costa Lima,  
representante comercial,  
assinante do UNIVERSO ONLINE

Ninguém tira a Ângela do quarto dela. Toda vez que quer se divertir, se informar, conversar com alguém ou conhecer qualquer coisa nova, ela vai para lá. E olha que o quarto da Ângela nem é tão grande assim. Mas tem tudo que ela precisa. É no quarto da Ângela que fica o computador, que está sempre conectado ao UNIVERSO ONLINE.

Bem ao lado da cama ela tem acesso a tudo que quer. De lá, navega pela maior rede de computadores do mundo e descobre sempre uma novidade. Tudo com rapidez, segurança e serviços exclusivos.



**UNIVERSO  
ONLINE**

UNIVERSO ONLINE faz parte da vida da Ângela. Com ele, ela consegue ter acesso às melhores revistas e jornais do Brasil e do mundo, entre eles

a Folha de S. Paulo. Pode discutir temas polêmicos e bater papo com pessoas de todos os lugares, inclusive com personalidades. Isso sem falar nos milhares de lugares diferentes que ela pode visitar e em toda informação à qual tem acesso pela Internet. Tudo com a velocidade que só o maior provedor do Brasil pode oferecer

UNIVERSO ONLINE faz parte da Abril. E a Abril faz parte da vida de quase todo mundo, até de quem acha que quarto e rede só podem terminar em uma bela noite de sono.

Faz parte da vida de quem lê revistas

- são quase 200 títulos diferentes; faz parte da vida de quem assiste TV - a TVA, a DIRECTV, a MTV, a HBO Brasil, a ESPN Brasil, entre outros, integram o Grupo Abril, faz parte da vida de quem assiste vídeos, ouve música, lê livros, navega pela Internet, consulta a lista telefônica, viaja, estuda, compra carros, tem interesse em moda, carreira, negócios, esportes e cultura.

Há quase meio século, a Abril entra na sua casa para divertir, ensinar, ajudar, entreter, informar e fazer você pensar.

E você sabe como a Abril faz isso? Com quase 200 milhões de exemplares de revistas por ano. Com uma programação de TV que chega a 1,1 milhão de assinantes, utilizando todos os meios tecnológicos de transmissão, e até um satélite exclusivo! Com 5 milhões de fitas de vídeo, 10 milhões de listas telefônicas, milhões de livros, discos, coleções e CD-ROMs, que enriquecem bancas, casas e vidas.

Mais de 10 mil pessoas trabalham para você na Abril. São jornalistas, artistas, técnicos, educadores, gráficos, radialistas, que diariamente usam a imaginação, a criatividade e o talento para difundir cultura, entretenimento, informação e educação. Para defender a democracia, a livre iniciativa, a liberdade e a dignidade de todos os brasileiros.

Além de fazer parte da sua vida, a Abril quer que a sua vida seja melhor, mais interessante, mais rica, mais justa e mais divertida.



**Abril**

Faz Parte da Sua Vida





Playstation PC

# TOMB RA

## Fase 8 - Wreck of the Maria Doris

### Segredo Nº 1

Salte na água e detone o mergulhador. Entre no túnel e na saída escorregue de costas sobre as plataformas. Depois de cair use um medkit e acerte os guardas. Entre

na sala, vire à esquerda, suba na entrada do teto e no fim do corredor pegue o Segredo Nº 1.

Volte e puxe as caixas para liberar as passagens. Entre na passa-

gem da esquerda e detone os guardas. Entre na sala, desça no buraco e pegue a chave do banheiro.



Ande com o R2 apertado para não ser picotado pelas lâminas no chão

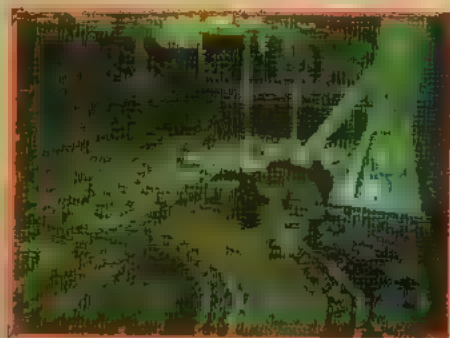
Volte à outra sala, abra a porta do banheiro, aperte o botão, detone o guarda e aperte o outro botão. Volte ao salão e suba no segundo andar.



Suba por este lado da sala usando esta pequena rampa



Suba na sacada e pendure-se perto da parede. Vá pendurado até o lado esquerdo, então siga para o fim da plataforma e salte para pegar o 1º Circuit Break.



Nesta fase você precisa achar três Circuit Breaks

Salte e volte ao ponto onde você atravessou pendurado, suba e entre na passagem. No corredor abra a porta da esquerda e depois a da direita. Entre nesta sala e mova a caixa até o ponto onde você poderá mexer no botão. Puxe a caixa encostada na parede, suba nela, entre no corredor e siga o caminho até uma sala sem saída.

OS  
SEGREDOS DA  
FASE 8 A 10

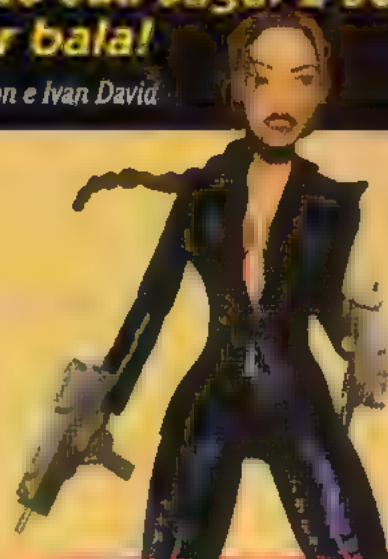
AÇÃO 20 GAMES



# DER 2

**Lara continua com força total na terceira parte de sua saga. É só mandar bala!**

Por Ivan Cordon e Ivan David



*Puxe a caixa para alcançar a alavanca na parede e pegue a chave no chão*

Volte e use a chave na porta, entre na sala e mova a caixa de modo que ela fique por último das outras que já estão lá. Puxe a caixa que está na parede, coloque-a sobre a caixa que você moveu, entre na passagem e empurre a outra caixa.

## Segredo Nº 2

No corredor cuidado com as plataformas quebradiças e com os barris. Volte ao local de onde os barris vieram e suba na plataforma. Fique esperto com os outros barris e pegue o Segredo Nº 2.

Siga em frente, detone o guarda e desça onde está o barco



*Mergulhe e puxe a alavanca para abrir a porta no andar de cima*

Vá até a porta que se abriu, puxe a alavanca, desça até escorregar, pule e pendure-se até o alçapão fechar. Suba e

pule para entrar na passagem. Puxe outra alavanca.

Volte à sala do barco e entre na passagem do lado direito. Na sala acerte os guardas, vá para o canto esquerdo, aperte o botão e corra para descer pela passagem.

Pegue o 2º Circuit Break. Siga a plataforma, aperte o botão para baixar a água e volte à sala do barco.

Desça até o barco e abra a porta. Siga pelo corredor até o fim e aperte o botão. Volte ao corredor e entre na passagem da direita. Desça no banheiro e aperte o botão na parede para fechar as portas. Volte novamente ao corredor e pegue o 3º Circuit Break.

Volte ao começo da fase, mergulhe, procure a alavanca para abrir o alçapão, saia da água e atire nos guardas.



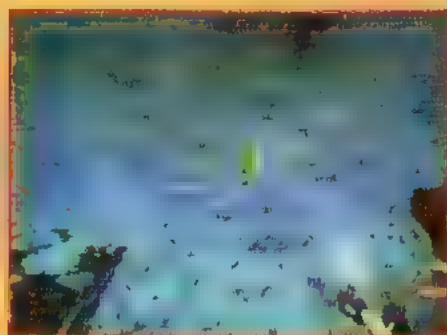
*Use os Circuit Breaks para apagar o fogo e puxe a caixa na parede para alcançar a passagem*

Puxe a caixa para alcançar uma passagem, entre na sala, puxe a alavanca e siga o caminho por cima até chegar ao outro lado.

Detone a barracuda antes de entrar na água. Mergulhe, entre em uma das plataformas e detone o guarda. Abra a porta na parte esquerda da sala e corra para a porta que se abriu. Dentro da pequena sala empurre o bloco e aperte o botão: um alçapão vai se abrir.



*Entre na água e detone todos os peixes antes de vasculhar a caverna submarina*



*O terceiro segredo está bem escondido, procure direito dentro da caverna*

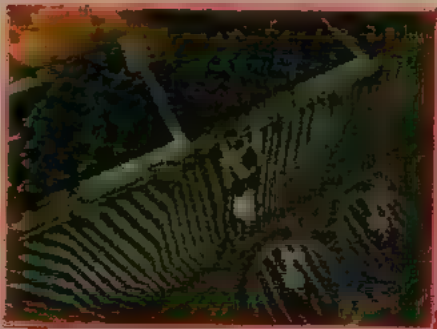
Procure a chave na caverna. Quando achá-la volte para abrir a porta da cabine, entre, aperte o botão na parede, volte à sala principal, empurre a caixa para poder acionar o botão e abrir um alçapão na cabine. Entre, desça na parte com água, detone os mergulhadores e nade em direção aos barris para achar a saída. Detone as barracudas e esqueça as moreias, apenas desvie de seus ataques. Siga o caminho até o fim da fase.



## Tomb Raider 2

### Fase 9 - Living Quarters

Vire à esquerda para puxar a alavanca e abrir o alçapão. Entre, detone o guarda, passe pelas máquinas, entre no corredor, detone os outros guardas e fique esperto com os barris.



*Pendure-se no batente para passar pelas chamas*

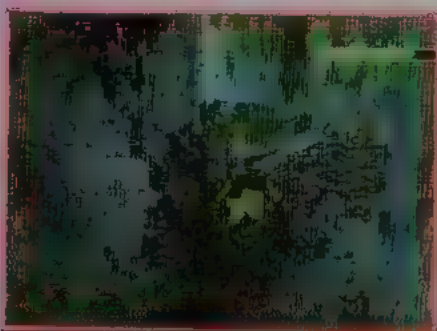
#### Segredo Nº 1

No fim do corredor com as chamas puxe a alavanca e suba pela passagem. Encontre outra alavanca, puxe-a e volte até a sala com as máquinas. Suba nas plataformas, siga o caminho e pegue o Segredo Nº 1.

Entre na passagem acima, vá ao fim do corredor, empurre a caixa, desça no buraco, puxe a alavanca e volte à sala.

Salte nas plataformas para alcançar uma alavanca do outro lado à direita. Acione a alavanca e volte à sala onde havia as chamas.

Puxe a alavanca na parede, nade em direção à porta e acerte o mergulhador. Ache uma abertura para respirar, mergulhe, entre na pequena caverna e puxe a alavanca.



*Fique esperto: a entrada da caverna é bem escondida. Cuidado com a moréia gigante*

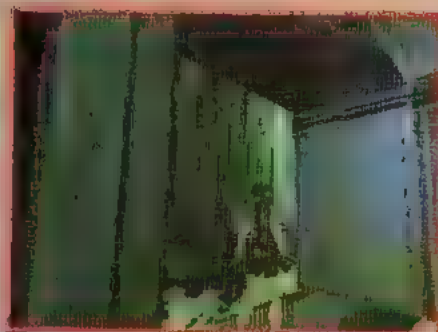
Volte e entre na passagem. Na sala, puxe a alavanca entre as vigas de ferro, entre na porta que se abriu no lado oposto e puxe as alavancas para levantar as placas de ferro.



*Puxe primeiro a alavanca da direita e depois a outra*

#### Segredo Nº 2

Salte sobre as placas e ande rápido para não cair e virar picadinho. Puxe a alavanca e volte à sala anterior. Suba nas plataformas saltando em zig-zag. Continue nelas até encontrar uma caixa, puxe-a, siga pela esquerda, salte do outro lado da caixa e pule no corredor. Siga o caminho por cima dos canos e no fim pule à esquerda para entrar nas salas. Pegue a arma e detone o guarda. Entre no corredor pequeno e não desça onde estão os vidros.



*Em frente ao buraco com vidros, pule, vá pelo caminho acima e pegue o Segredo Nº 2*

#### Segredo Nº 3

Continue pelo outro corredor. Antes de entrar na piscina acabe com a barracuda. Então entre e pise no chão para abrir uma passagem, detone o outro peixe e pegue o Segredo Nº 3. Volte e faça uma sequência esperta de saltos.



*Salte neste ponto para escorregar e salte novamente agarrando-se ao vão da outra parede*

Entre no buraco, detone o guarda, siga até encontrar uma caixa, puxe-a e volte. Pule sobre o balcão. Vá em frente, vire à esquerda, puxe a caixa e ache a chave.

Volte e entre no corredor onde a caixa estava bloqueando. Use a chave para o teatro, suba pelo corredor da direita, detone os guardas e suba na sacada. Aperte o botão, entre atrás da cortina, puxe a caixa e escale-a. Acenda um Flare para não cair no buraco e aperte o botão no fim do corredor. Volte à sala onde você achou a chave e termine a fase.

### Fase 10 - The Deck

Comece a fase e vire à direita, detone o guarda e o cara com o lança-chamas. Pegue os itens, volte ao começo da fase, mergulhe e detone os peixes. Suba em uma plataforma, pegue a chave, mergulhe novamente e vá para a saída à sua esquerda. Detone os guardas e nas caixas faça:



*Nestas caixas siga o esquema abaixo*

Empurre a caixa de baixo, suba e empurre a caixa de cima, desça, puxe a primeira caixa, depois empurre-a até o limite e puxe a outra que estava ao lado da primeira. Use a chave para abrir a porta, mergulhe e abra um alçapão. Saia, suba na parte das ferragens onde está um guarda, entre na passagem e puxe a alavanca. Volte para dentro do barco afundado e puxe a caixa para abrir caminho. Pule na água, siga para a esquerda e saia rapidamente para despachar outro guarda na margem. Pegue uma carga de Uzi atrás das caixas. Depois acabe com mais dois mergulhadores na água.



## Segredo Nº 1



*Saindo da margem e olhando para a jangada, mergulhe e nade para a esquerda para encontrar o Segredo Nº 1 escondido entre algas*

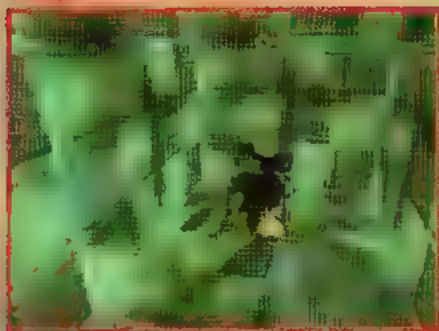
Pegue a estátua, siga à esquerda e encontre um túnel. Mate a barracuda da margem. Suba o túnel, ignore o atalho da esquerda, pegue um medkit perto do buraco e complete sua energia.



*Antes de saltar neste buraco e cair na caixa, agarre-se na borda para reduzir o dano*

Pegue a Cabin Key. Da jangada, mate três turbarões. Retorne pelo túnel e pegue o atalho ignorado. Continue subindo até alcançar o andar superior. Explore a área antes de descer ao pavimento da piscina e mate um guarda com lança-chamas e seus capangas.

## Segredo Nº 2



*Caia na piscina e aproxime-se cuidadosamente da porta na parede. Mate o mergulhador com o harpão e pegue o Segredo Nº 2*

Há munição de Uzi e de M-16 em cada um dos cantos da piscina



*Após pegar as munições, desça neste lugar*

Corra e salte para a plataforma do outro andar e então faça exatamente a mesma coisa para se agarrar na plataforma seguinte.

Corra e pule novamente para a superfície alaranjada. Siga à direita até conseguir ver caixas empilhadas bem abaixo de você. Agarre-se, caia e segure-se imediatamente.

Ande pendurado até a ponta esquerda e fique dentro da extremidade. Corra e pule no buraco da parede. Siga pelo túnel pulando as plataformas. Tome muito cuidado com dois guardas que vão tentar parar você a qualquer custo.



*Saia da caverna, pegue um impulso e salte para agarrar-se ao telhado*

Siga em frente, vire à esquerda e salte para a outra cobertura. Abra o alçapão e entre. Acabe com o guarda e pegue mais munição. Aproxime-se da porta automática e puxe a caixa. Ligue a chave para abrir uma porta no andar de cima. Saia pela porta automática, siga pela direita para entrar na outra porta recém-aberta, aqui você vai encontrar carga de M-16 e a fechadura onde você poderá usar a Cabin Key.



*Aqui, o chão desmorona. Passe correndo para apertar o botão que abre a última porta que dá acesso ao andar de cima*

Siga por esta porta, suba pela escada e entre no túnel à sua esquerda. No fim do túnel, dê o primeiro salto saindo deste ponto executando a seguinte sequência: ←+■+X. Saindo do túnel, caia no buraco e pegue a Storage Shed Key.

## Segredo Nº 3



*Suba nesta plataforma, vire-se para a direita, pegue impulso e pule para a caverna ao lado*

Agarre-se à borda da caverna, vá para a direita sem soltar as mãos e suba para pegar o Segredo Nº 3. Mas muita cautela neste ponto: não vacile e entre com o botão R2 apertado.



*Use a Storage Shed Key aqui para terminar a fase e pegar Seraph, o primeiro artefato*



Playstation

# CHOCOBO

Depois do sucesso da série Final Fantasy agora chega a vez do Chocobo ganhar o seu próprio RPG. O game está na medida, com gráficos e efeitos sonoros arrasadores, desafio simples (apesar de estar em japonês) e ótima jogabilidade.

A maior parte do tempo o jogo rola em labirintos com monstros, alguns já conhecidos de outras versões de Final Fantasy. Também há invocações e magias de FF 7. Como em todo RPG você encontra muitos itens, armaduras, poções e feitiços.

Chocobo ainda tem um CD extra com previews de Parasit Eve, Bushido Blade 2, Front Mission Alternative, Sokaige e um demo jogável de Xenogear.



RPG divertidaço na cola de Final Fantasy 7

**CHOCOBO'S DUNGEON**

Playstation, RPG, da Square, 1 jogador, Save na Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras.

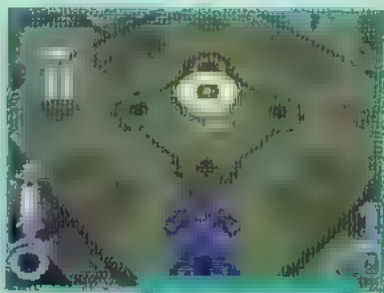
**9,5**

Gráficos esuberantes, ótima jogabilidade e excelente desafio. RPG sensacional para os fãs do Final Fantasy.

# MEGA MAN DASH

O primeiro RPG de Mega Man vem todo em 3D

Nosso robô predileto chegou num ótimo RPG, totalmente tridimensional. É pena os textos estarem em japonês. O objetivo é encontrar o piloto desaparecido de seu dirigível. O desafio alto não impede a diversão, já que Rockman Dash mistura RPG com ação ao estilo Doom. O roteiro é longo, há compra e venda de itens, armas e muito bate-papo. Os combates acontecem em 3D, com golpes e artimanhas que pouco devem aos games de luta. Os gráficos estão bons, há muitos ângulos de visão e a jogabilidade é legal. Apesar dos textos em japonês, dá para ir na raça mesmo. Não há data para a versão em inglês.



**MEGAMAN DASH**

Playstation, RPG/Ação, da Capcom, 1 jogador, Save na Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras.

**8,5**

Desafio instigante, cheio de ação e muita diversão de jogar. Para fãs de RPG é obrigatório.



**VOCÊ ACHOU O VERÃO MUITO QUENTE?  
ENTÃO DERRETA-SE COM ESTAS OFERTAS.**

## PLAYSTATION



**2x R\$  
174,50**

**OU 1+8x 44,10**

**GRATIS: 1 JOGO CLÁSSICO\***

**JOGOS DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):**

**AÇÃO:** Resident Evil 2, Tomb Raiders 2, Mega Man X4, Time Crisis c/ Arma [R\$129,90],

Resident Evil Dir. Cut, Lost World, Duke Nukem 3D;

**AVENTURA:** Mortal K Mythologies, Nightmare Creatures, Pitfall 3D, Crash Bandicoot 2, Gex 2, Riven: Sequel to Myst;

**ESPORTE:** FIFA WC 98, NBA Live '98, Nagano W Olympics;

**LUTA:** Street Fighter Collection, Marvel Super Heroes, X-Men Children, Street Fighter EX Plus Alpha, Cardinal Syn;

**RPG:** Final Fantasy 7, Wild Arms, Final Fantasy Tactics, Castlevania: SON, Deathtrap Dungeon, Tactics Ogre Battle;

**SIMULAÇÃO:** Need For Speed: V-Rally, Need For Speed 2, Nascar Racing 98, Formula 1: Champ Ed; e muitos outros.

**OFERTA ESPECIAL: 1 CONSOLE + 1 GAME =  
CONTROLE EXTRA OU CARTÃO DE MEMÓRIA\***

## SATURN

**2x R\$  
174,50**

**OU 1+8x 44,10**

**INCLUI:**

**3 GAMES**

• Virtua Fighter

• Virtua Cop

• Day of the Tentacle

**1 GAME CLÁSSICO\***

**JOGOS DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):**

**AÇÃO:** Resident Evil, The Lost World, Mega Man X4, Duke Nukem 3D, Bomberman, Tomb Raider;

**AVENTURA:** Enemy Zero, Sonic Jam, Virus: The Game, Warcraft 2: The Dark Saga, Sonic R, Croc;

**ESPORTE:** FIFA Road To World Cup 98, Worldwide Soccer 98;

**LUTA:** Street Fighter Collection, Marvel Super Heroes, Mortal Kombat Trilogy, Dead Or Alive, Last Bronx, Fighters Megamix;

**RPG:** Shining The Holy Ark, Albert Odyssey, Diablo;

**SIMULAÇÃO:** S-ga Touring Car, Nascar '98; e muitos outros.

## NOVIDADES PSX



**R\$  
89,90  
cada**

**AVENTURA:**

Bloody Bear

Rascal

**ESPORTE:**

NBA Jam '98

**LUTA:**

Dead Or Alive

**RPG:**

Breath of Fire 3

Diablo

Broken Sword

**SIMULAÇÃO:**

Newman Heas Racing

Road Rash 3D

San Francisco Rush

## ACESSÓRIOS

**PS4 : PSX : SAT**

Adaptador RF	R\$ 49,90	Adaptador RF	R\$ 49,90	Adaptador RF	R\$ 49,90
Contr. SharkPad Pro	R\$ 59,90	Cartão Mem. Transp.	R\$ 59,90	Controle Arcade	R\$ 89,90
		Controle Analógico	R\$ 74,90	Controle Básico	R\$ 39,90
		Controle Arcade	R\$ 89,90	Conversor Japonês	R\$ 39,90
		Controle Básico	R\$ 39,90	Game Shark	R\$ 94,90
Controle Arcade	R\$ 89,90	Controle Original	R\$ 69,90		
Controle Mad Katz	R\$ 44,90	Cont. Turbo Transp.	R\$ 59,90		
Game Shark	R\$ 94,90	Cont. Turbo Transp.	R\$ 59,90		
Memory Card 1 MB	R\$ 49,90	Mega Memory Card	R\$ 74,90	Memory Card Plus	R\$ 74,90
TremorPak Plus	R\$ 39,90	Pistola Auto-Reload	R\$ 74,90	Pistola Auto-Reload	R\$ 74,90
Volante Mad Katz	R\$ 129,90	Volante Mad Katz	R\$ 129,90	Volante com Pedal	R\$ 129,90

**BRINDE:** Compras acima de  
R\$ 150,00 ganham exclusivo  
**CHAVEIRO COM TETRIS.**

## NOVIDADES SAT

**AÇÃO:**

House of the Dead

**ESPORTE:**

Steep Slope Sliders

Winter Heat

**RPG:**

Lunar: Silver Star Story

Magic Knight Rayearth

Penzer Dragoon Saga

**LUTAS:**

Darkstalkers 3 (Vampire)

King of Fighters '97

Samurai Shodown 4

X-Men vs. Street Fighter



**R\$  
89,90  
cada**

**LIGUE  
AGORA**

**(011) 7295-9666**

**E RECEBA  
EM SUA CASA**



**DIRECTSHOPPING**

TAMBÉM NA INTERNET  
<http://www.dshop.com>



Nintendo 64/Playstation

# NAGANO '98

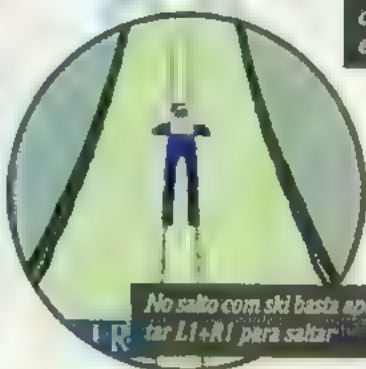
A versão do N64 bate a do Playstation

Por Humberto Martinez

Os games de esportes na neve estão virando febre no Japão. Quase todo mês sai um novo e agora está chegando Nagano para N64 e Playstation.

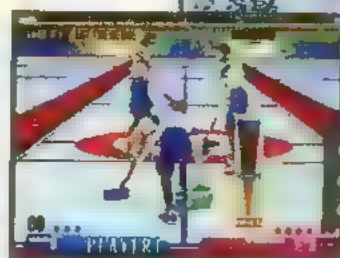
É um ótimo simulador das competições que rolam nas olimpíadas de inverno. As principais modalidades estão aqui: há corridas de ski montanha abaixo em velocidade alucinante, saltos em plataformas animais e manobras radicais no Snowboarding.

## Playstation



No salto com ski basta apertar L1+R1 para saltar

O Speed Skating está bem fácil e disputado. Vale até dar empurrões no adversário



O Curling foi modificado no Playstation e perdeu o desafio

## Wintendo 64



No salto com ski segure na largada e depois ↑ no final da rampa

A jogabilidade atrapalha um pouco e é necessário bastante treino até pegar as manhas



Aumente a diversão jogando em quatro pessoas na disputa com trenó



No Snowboarding os comandos aparecem na tela

**NAGANO '98 WINTER OLYMPICS**

Nintendo 64/Playstation, da Konami, 1 e 4 jogadores. Save no Memory Pak/Memory Card. Já nas prateleiras.

**8,0** No Playstation: gráficos legais, jogabilidade boa e desafio interessante.

**9,0** No Nintendo 64: esta versão é melhor em tudo, inclusive na diversão.

## As Diferenças

Existem algumas mudanças de um sistema para outro. Mas a versão para o N64 é melhor em jogabilidade, gráficos, som e tem uma modalidade diferente: Snowboarding no half-pipe.

A jogabilidade do Playstation foi simplificada, diminuindo um pouco o desafio do jogo. A do N64 exige uma técnica maior do jogador e em algu-

mas modalidades a sequência já vem toda indicada na tela, é só copiar. No começo é meio difícil, mas nada que um pouco de treino não resolva.

Em ambos os consoles dá para disputar em até quatro pessoas, o que aumenta muito mais a emoção. É diversão pura!



■ Nintendo 64

# Fighters Destiny

**Porradas com  
gráficos legais e  
jogabilidade boa**

Por Odair Braz Junior

Este é provavelmente o melhor jogo de luta do N64. Vem com algumas inovações e tem diversão totalmente garantida.

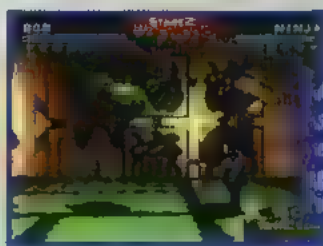
Ao todo são 14 lutadores (dez normais e 4 habilitáveis) de várias partes do mundo: Estados Unidos, França, Japão, China e até o Brasil entrou na dança com o personagem Bob. Os gráficos poligonais são bem bonitos, o som é bacana (tem narrador) e a jogabilidade é boa. Uma pena é o final ser meio bobo.



Lutando com Bob faça ← + B ↓ ↘ →  
+ B e solte um golpe especial



Com o botão R  
você se defende



Aperte L para  
seu lutador se  
esquivar dos  
golpes do ad-  
versário



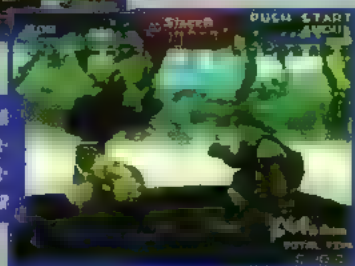
Com dois jogadores  
← + B (2x) e dê  
dois supersocos



Medroso: aperte L duas vezes  
e o lutador se abaixa de medo



Lute contra uma vaca no  
Rodeo e fique no ringue  
o máximo que puder



As barras abaixo da  
barra de energia in-  
dicam sua quantida-  
de de pontos na luta

## Confira os Modos de Jogo

**VS Com** - Lute contra o computador. Aqui ganha a batalha quem fizer oito pontos primeiro.

**Master Challenge** - O desafio é alto: rola um sorteio e você luta contra o Mestre ou contra o Coringa. Conforme vai vencendo ganha novas habilidades. Mas cuidado: se perder uma batalha contra o palhaço perde tudo o que você conquistou antes.

**VS Battle** - É você contra um amigo.

**Training** - Dê uma praticada para aprender os golpes e detonar seus inimigos na hora.

**Record Attack** - Este também é muito legal e tem três submodos bem divertidos: Survival (enfrente 100 lutadores), Fastest (vença o mais rápido que puder) e Rodeo. Aqui você tem que tentar ficar um minuto no ringue lutando contra uma vaca. Mas lembre-se: não derrote o animal.

## FIGHTERS DESTINY

Nintendo 64, Luta, da Ocean, 1 ou 2 jogadores, aceita Rumble Pak, Save no Memory Pak. Já nas prateleiras.

**9.0**

Divertido, bonito e inovador. Excelente jogo.



# WCW Vs. NWO

*A pancadaria rola solta com gráficos legais e muita diversão*

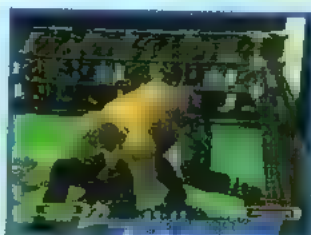
Lex Luger, Hollywood Hogan, Black Ninja e muitos outros lutadores barra-pesada estão de volta neste jogo. A diversão é garantida já que as lutas são cheias de golpes engraçados como agarrões, pulos de barriga, safanões e por aí vai. Os lutadores também brigam fora do ringue e até sangram. As lutas rolam em cinco modos diferentes e podem ser ajustadas para durar de cinco minutos a uma hora. Os gráficos seguem na boa e imitam bem a imagem real dos atletas. O problema é a jogabilidade: é meio cansativa e você tem que treinar muito para pegar a manha dos golpes.



Quando o lutador é atingido por um golpe, ele sangra e sangra muito



Quando o lutador é atingido por um golpe, ele sangra e sangra muito



Quando o lutador é atingido por um golpe, ele sangra e sangra muito



Quando o lutador é atingido por um golpe, ele sangra e sangra muito



Quando o lutador é atingido por um golpe, ele sangra e sangra muito



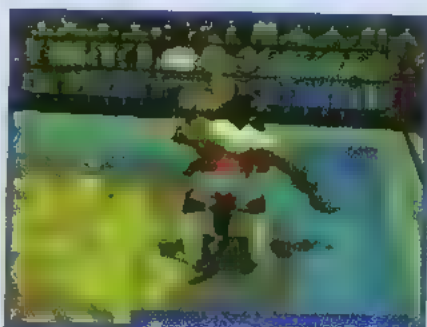
Nintendo 64, Luta, da THQ, 1 a 4 jogadores, Save no Memory Pak. Já nas prateleiras.

**8,5** Jogo divertido, com gráficos legais, mas com jogabilidade muito complicada.

# BRAVE SPIRITS

*Pancadaria fraca com gráficos feios*

Outro jogo de luta livre para o N64. Só que este é japonês (o que atrapalha um pouco) e não tem todo o espetáculo da versão americana. Os gráficos são feinhos, sem muito capricho. O som também perde para WCW Vs. NWO principalmente nos gritos da torcida. A jogabilidade é legalzinha mas os golpes também não são tão divertidos quanto o dos americanos. Se mesmo assim você quiser experimentar, tente jogar com mais três amigos. É um pouco mais divertido.



Quando o lutador é atingido por um golpe, ele sangra e sangra muito



Quando o lutador é atingido por um golpe, ele sangra e sangra muito



Quando o lutador é atingido por um golpe, ele sangra e sangra muito



Quando o lutador é atingido por um golpe, ele sangra e sangra muito



Nintendo 64, Luta, da Hudson, 1 a 4 jogadores, Save no Memory Pak, cartucho japonês. Já nas prateleiras.

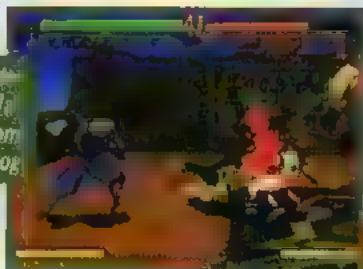
**7,5** Gráficos feios e som ruim com jogabilidade razoável. Fique com o americano.



▣ Arcade

# SAMURAI 64

Garford ataca Nekomaru com o Rush Dog



Jogo de luta com visual 3D

Por Eduardo Murata



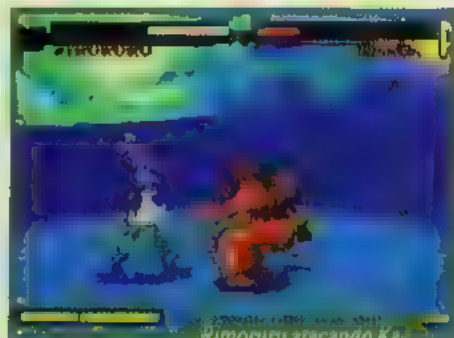
Hamma não tem dó e explode toda a barreira contra Hanzo



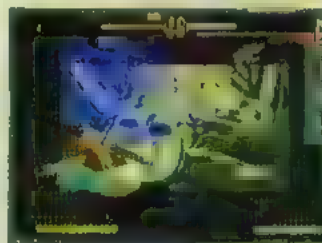
Kazuki envia suas chamas contra o adversário Yagami



Rumuru ataca Kazuki com o Supergolpe



Uma radiografia do corpo de Ukyo mostra os estragos sofridos na luta



Shiki ataca Hamma com o combo es



Sogresu acerta o golpe fatal



Samurai 64 é o primeiro game de luta para o Hyper Nintendo 64. Os personagens possuem dupla personalidade como na outra versão e os gráficos impressionam logo de

te tridimensionais.

Samurai 64 é um jogo de luta tridimensional para o Hyper Nintendo 64. Os personagens possuem dupla personalidade como na outra versão e os gráficos impressionam logo de

Samurai 64 é um jogo de luta tridimensional para o Hyper Nintendo 64. Os personagens possuem dupla personalidade como na outra versão e os gráficos impressionam logo de



## Comandos Básicos

- Ataque Fraco
- Ataque Médio
- Agarrão
- Corrida
- Combo Attack
- Ataque Forte
- Rage Explosion
- Combo Slash
- Single Flash

## SAMURAI SHODOWN 64

Luta, da SNK, 1 ou 2 jogadores.

9.5

Samurai 64 é de longe o melhor jogo de luta poligonal do momento. O Arcade de 64 Bits mostra seu grande potencial e inova o mundo da pancadaria.

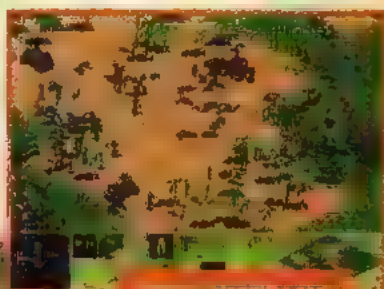


# AGE OF EMPIRES

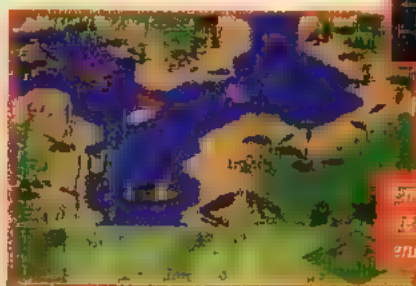
Este é um senhor game de estratégia. Tem gráficos inacreditáveis, som perfeito e jogabilidade excelente. A riqueza de detalhes é incrível e o realismo com que as pessoas andam e trabalham é demais. O jogo é baseado na evolução de povos como os egípcios, babilônicos, gregos e outros. Seu objetivo é fazê-los evoluir usando a cultura, armamentos, pesca e construções próprias de cada povo.



Ataque construa o templo em lugares que dificultam o acesso inimigo.



Ataque o templo dos inimigos.



Em lugares como este, de terra para que os inimigos entrem com navios de transporte.



## AGE OF EMPIRES

Estratégia, Microsoft, 1 jogador ou 4 em rede. Config. mínima: P 90 MHz, 20 MB RAM, Win 95.

**9,0** Desafia até os melhores jogadores mas jogabilidade regular. Boa pedida!

# HOMENS DE PRETO

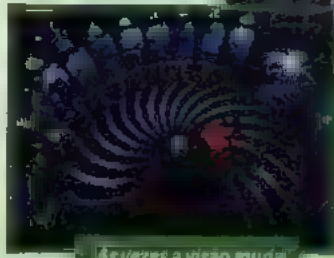
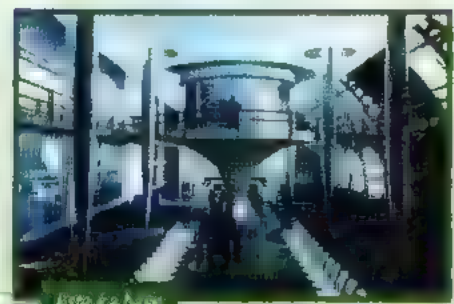
Um dos melhores filmes do ano passado chega ao seu PC. O jogo é caprichadíssimo e lembra um pouco Resident Evil no jeitão de vasculhar lugares e procurar objetos. Você escolhe um dos dois agentes (K ou J) e sai detonando alienígenas com pistolas, canhões e até carbonizadores.

Os gráficos estão sensacionais, cheios de detalhes e os personagens são inspirados nos atores do cinema. A jogabilidade é boa, mas é meio lenta e para você se sair melhor treine antes de começar a acabar com aliens malignos.

A imagem dos agentes foi feita a partir dos atores do filme.



Esta é a base secreta dos Homens de Preto.



Às vezes a visão muda e fica com este ângulo.



Procure sempre pelas maletas brancas, pois elas recuperam energia.

## HOMENS DE PRETO

Ação, da Gremlin Interactive, 1 jogador, distribuição via Greenleaf. Já nas prateleiras. Config. mínima: P 100 MHz, 16 MB RAM, CD-ROM 4x, Win 95.

**8,5** Jogo cheio de ação, com gráficos muito legais. A jogabilidade é meio lenta, mas a diversão é garantida.



PC

# QUAKE 2

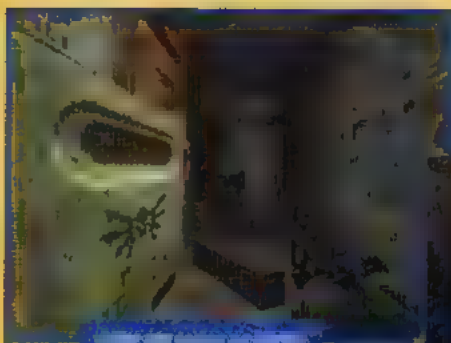


**Nova versão  
está próxima  
da perfeição**

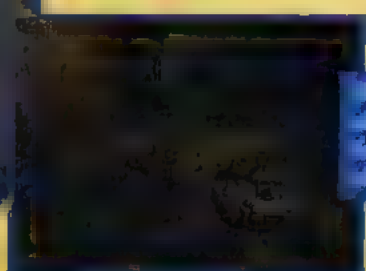
Por Ivan Cordon

Quake 2 é matador e supera de longe a versão original. Existem várias diferenças que o tornam praticamente um outro game muito mais divertido e realista.

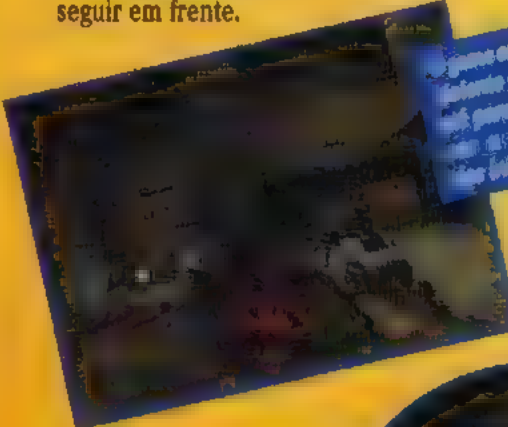
A Activision criou uma história e colocou objetivos dentro das fases. Então não adianta sair detonando tudo, você tem que cumprir as missões, caso contrário não há jeito de seguir em frente.



Entre as coisas do mundo há alguns segredos, que alguns jogadores descobrem.



Entre os inimigos mesmo depois que eles foram mortos, eles ainda podem aparecer em você.

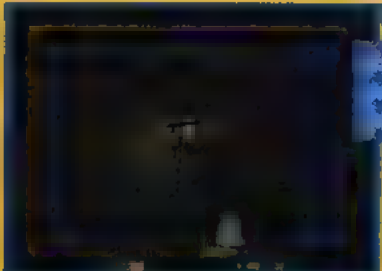
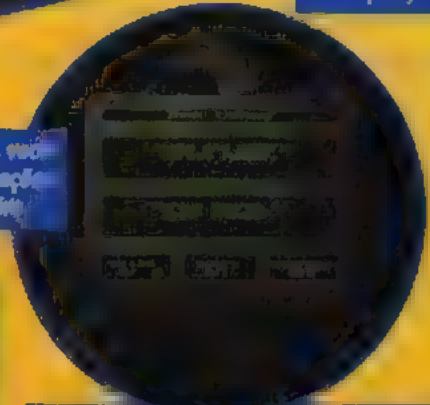


Entre os inimigos mesmo depois que eles foram mortos, eles ainda podem aparecer em você.



Entre os inimigos mesmo depois que eles foram mortos, eles ainda podem aparecer em você.

Abra este console, você obtém todas as informações para concluir seu objetivo.



Entre os inimigos mesmo depois que eles foram mortos, eles ainda podem aparecer em você.

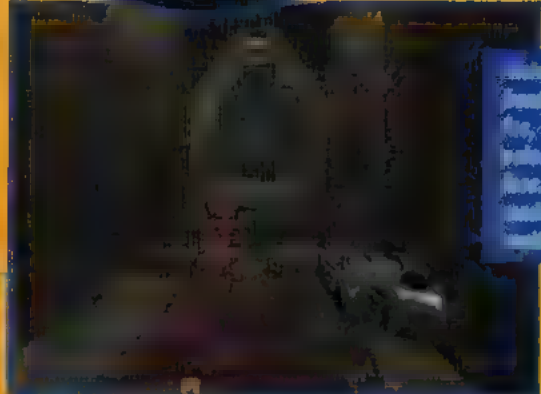
## Qualidade Total

Os gráficos colocam qualquer jogo no chinelo, mas você só consegue essa qualidade toda com uma placa aceleradora. A jogabilidade é excelente e os sons são matadores. Tem até trilha sonora.

Outro ponto forte é poder acessar um console com todas as informações da missão. Nele dá para ver quantos inimigos existem e quantos segredos são encontráveis na fase.

Jogando em rede e na Internet rolam disputas com até 32 pessoas para provar quem é o rei.

**QUAKE 2**  
Ação, da ID/Activision. 1 a 32 jogadores em rede, lançamento nacional Allam Toys. Já nas prateleiras. Conting. mínima. Pentium 90 MHz, 16 MB RAM, Win 95 e 25 MB HD.  
**9,5** Jogabilidade, sons e gráficos excelentes. Taxa de Quake 2 um dos melhores games de ação desta temporada.



Entre os inimigos mesmo depois que eles foram mortos, eles ainda podem aparecer em você.



**PUENTE**

**DICAS**

**VIDEO-ARCADE 64**

# Top Gear Rally

Todas as pistas, todos os carros e muito mais - Comece a corrida no modo Arcade e dentro dela faça qualquer uma das sequências abaixo. Aborte a corrida e comece outra para conferir a dica. Todos os comandos devem ser feitos no D-Pad (direcional).

Todas as pistas - Faça a sequência: A, ←, →, ↓, Z.

Todos os carros - Faça a sequência: A, ←, ↓, A, →, Z.



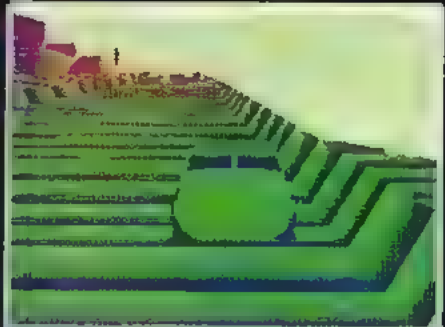
Bola de praia - Faça a sequência: B, B, A, ←, ↓, A, →.

Carro cubo - Faça a sequência: C↓, ↑, B, →, A, C↓, A, →.

Carro capacete - Faça a sequência quando: ↑, ↑, Z, B, A, ←, ←.

Mudar as cores do carro - Coloque o cursor sobre o carro desejado e segure L+R+C↑+C↓+C←+C→. Então segure ↑ ou ↓ por alguns segundos no direcional (D-Pad). Você também pode mudar as cores colocando o cursor sobre o carro e segurando qualquer botão C por alguns segundos.

Retirar o filtro Bi-linear - Durante a corrida faça a seguinte sequência: B, ←, →, ↑, ←, Z, →.



Modo arco-íris - Durante a corrida faça a sequência: C↓, Z, B, ↑, ↑, →.

Mudar o filme dos créditos - Entre em Options e selecione Credits, quando começar a passar o filme faça a sequência para ver o filme novamente: ←, C↓, →, ↓, Z.

**PC**

# Age of Empires

Cheat mode - Aperte Enter e digite um dos códigos abaixo para ativar a função correspondente:

- Matar todos - diediedie
- Abortar o jogo - resign
- Mapa completo - reveal map
- 1000 de comida - pepperoni pizza
- 1000 de ouro - coinage
- 1000 de madeira - woodstock
- 1000 de pedra - quarry
- Remover a fumaça da guerra - no fog
- Mudar a cor das pessoas - medusa (depois de habilitar esta dica, mova a pessoa para perto de um oponente. (Ele ou ela ficará negro.)

Cometer suicídio - hari kari

Atrador com laser - photon man (faça esta dica só depois de estabelecer seu império e clique no centro da cidade.)

- Controlar animais - gaia
- Construir num instante - steroids
- Ganhar cenário - home run
- Matar personagens - kill (indique o personagem colocando os números de 1 a 8)
- Carro lança-granadas - bigdaddy
- Aumentar potência e alcance da catapulta - big berthia

Aumentar alcance de tiros - icbm

Jogar camponeses ou vacas com a catapulta - jack be nimble (Faça o código após selecionar a catapulta. As vacas são arremessadas com a catapulta apontada para o norte e camponeses em outra direção qualquer.)

**PLAYSTATION**

# Resident Evil Director's Cut

Armas e Ink Ribbons dobrados - Na tela principal clique em New Game e, quando aparecerem as opções, coloque o cursor sobre ADVANCED e segure o direcional para → até que a palavra mude de cor. Então inicie o jogo e, quando pegar qualquer clip, você terá 30 tiros ao



invés de 15. Quando pegar os Ink Ribbons terá três Saves ao invés de dois.



# DICAS

PC

## Need for Speed 2 SE

**Corrida noturna, turbo, bateria, câmera** extra e mais. Faça sua corrida ficar mais fácil.

**Turbo** - Segure H durante a corrida.

**Modo noturno** - Segure N enquanto a corrida estiver carregando. Este código não funciona na versão 3Dfx.

**Novos ângulos de visão** - Aperte C+B+Shift (da direita) seis vezes antes da pista aparecer. Com isso surgem nove câmeras diferentes selecionáveis.

**Carro mais pesado** - Entre com "ailspd" no lugar do nome após fazer um recorde de pista.

**Cheat Mode** - Consiga os efeitos abaixo digitando os códigos na tela de seleção. Algumas dicas serão indicadas na tela.



Stock Car - tombstone

Carro bombardeiro - bomber

FZR 2000 - fzf2000

Câmera lenta - slip

Motor Pioneer - pioneer

Buzine e detone o adversário - roadrage

Pista do estádio Monolito - hollywood

Modo de perseguição - chase

Pneus smoking cow - mad (só funciona na versão 3Dfx.)

Limousine - vip

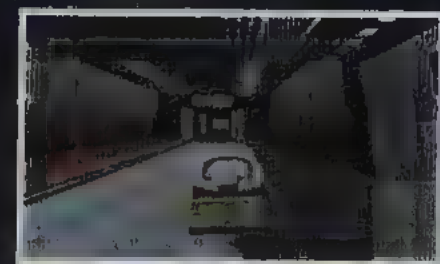


Ônibus escolar rápido - schoolzone

Aumentar de tráfego - rushhour

**Correr mais rápido** - slot

**Modo de chuva** - rain (só aparece nas pistas Proving Grounds e Mystic Peaks. Não rola na versão 3Dfx.)



Ônibus escolar - go18

Picape - go19

Caminhão - go21

Sedan Azul - go23



VW vermelho - go27

Conversível - go28

Caminhão Mercedes - go31

Caminhão de neve amarelo - go33

Corra com um bonde - go34

Corra com um caixote - go40

Corra com um carrinho de mão - go41

Corra com um armário - go42

Corra com um T. Rex - go43

Corra com uma carruagem do Velho Oeste - go44

Corra com um barraca - go45

Corra com uma banca de jornal - go47

Corra com um tronco - go48

Corra com uma caixa de cerveja - go50

Corra com uma caixa - go51

PLAYSTATION

## Resident Evil 2

QUENTE



**Novos uniformes** - Comece um novo jogo na dificuldade normal. Não pegue nenhum item ou arma. Agora vá até o portão de entrada da delegacia e desça as escadas. Você encontrará Brad Vickers (ele é um zumbi). Fuja e suba as escadas. Pegue a herva que está nos arbustos e entre na R.P.D. Pegue a munição que está em cima do balcão, volte e acabe com Brad. Examine-o, pegue a chave especial, vá à dark room e use a chave no armário à sua direita.

A dica funciona com os dois personagens. Mas Leon não poderá pegar a shotgun logo no começo e não encontrará outra. Claire também deixará sua bowgun, mas encontrará outra ainda no começo do jogo.

PLAYSTATION

## One

QUENTE

**Seleção de level** - Entre com a Password HEVYFEET.

**Todas as armas** - Entre com a Password MAXPOWER e, durante o jogo, use Select para trocar de arma.



# DICAS

PLAYSTATION

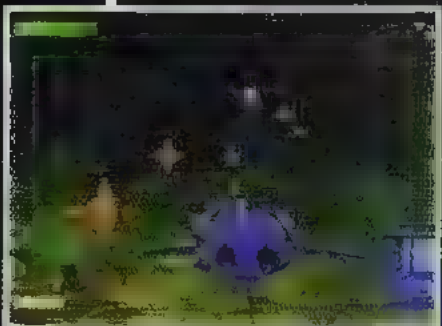
## Colony Wars



Tiro infinito, energia e mais - Entre com a Password, aperte X em Accept, use ▲ para voltar à tela de menu e entrar no jogo. Commander\*Jeffier - Seleção de fases. Memo\*X33RTY - Tiro especial infinito. Tranquillix - Tiro normal infinito. Hestas\*Retort - Energia infinita.

PLAYSTATION

## Critical Depth



Armas legais - Todas as seqüências devem ser executadas durante o jogo e com a configuração original.  
Atirar barril - Segure R2 e faça: ←, →, ↑.  
Lançar mina flutuante - Aperte R2 e faça: →, ←, ↓.  
Tiro especial - Segure R2 e faça: →, ←, ↑.  
Lançar mina - Segure R2 e faça: ←, →, ↓.

NINTENDO 64

## Madden 64



Para detonar - Coloque os nomes assim: entre em Select Season Mode e clique em Front Office. Então entre em Create a Player e coloque os nomes de acordo com o que deseja. Preste atenção nos espaços ( \_ ).  
Tiburón - Acesse o time Tiburón.  
Sixties - Jogue com o time dos anos 60.  
AT\_madden - Acesse o time All-Time Madden Team.  
San\_Mateo - Acesse o EA Stadium.  
Ver o final - Na tela do logotipo EA segure L+R+Z e aperte Start.

PLAYSTATION

## Panzer Bandit

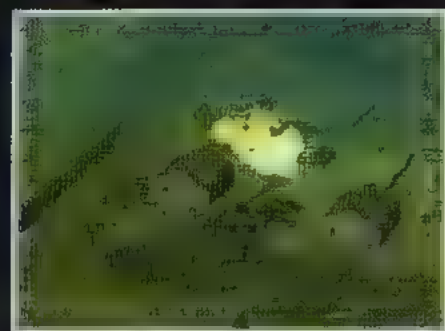
Jogue com os mestres - Na tela de menu entre em No Options. Dentro dele vá para Story Mode e faça a seqüência: segure select, ↑, ↓, →, ←, X, ▲, ●. Um som vai confirmar a dica.



PLAYSTATION

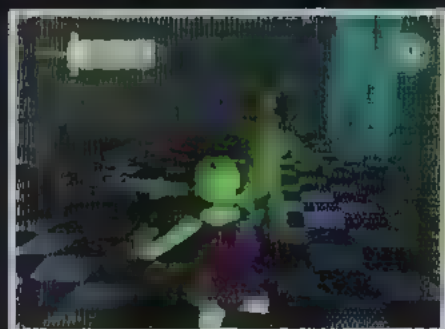
## Nuclear Strike

Vidas infinitas, todas as armas e filme novo.  
Passwords da hora para você arrasar.  
LAZARUS - Vidas infinitas.  
GOPOSTAL - Todas as armas.  
COMMERCIAL - Digite a Password, clique em Strike Files e veja um novo filme.



PLAYSTATION

## Excalibur 2555 AD



Energia, força total e movimento especial.  
Mande bala com as seqüências abaixo:  
Encher a energia - Pause o jogo e faça: ▲ (3x), ■ (5x) e despause.  
Power da espada - Para conseguir força total da sua espada pause o jogo e faça: ▲, ▲, ■, ■, ●, ●, ■, ■.  
Movimento especial - Para dar uma vozada nos inimigos faça: X, ■, ●, ▲.



# DICAS

## NINTENDO 64

### Wayne Gretzky's 3D Hockey '98

**Novos times, brigas, jogador invisível e outras coisas** - Moleza para arrear legal. **Intervalo para briga** - Na tela de Options faça a sequência: segure L e faça: C→, C←, C→, C↓, C↑, C↑, C↓, C←, C→, C→, C←, C→, C←. Agora quando rolar uma falta os jogadores brigam.

**Novos times** - Na tela de Options segure L e faça: C→, C←, C←, C→, C←, C←, C→, C←, C←.

**Jogador invisível** - Quando o árbitro for colocar o disco em jogo, pause, use L ou R para selecionar o jogador e aperte Z quando ele piscar. Pronto, já está invisível.

**Ver os patrocinários** - Segure Z nas telas de Options, Setup ou Audio Menus e os anúncios irão aparecer.

**Debug Mode** - Na tela de Options aperte os botões C↓+R, C←+R ou C↑+R. Vão surgir números na parte inferior do vídeo. Você só poderá mexer nos seis primeiros.

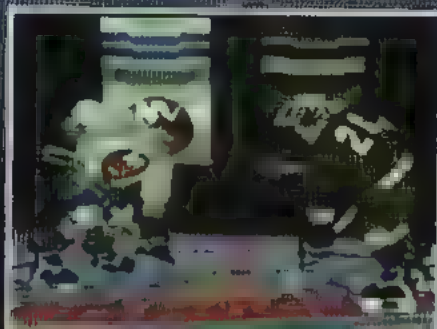
100000 - Jogadores grandes e largos.

010000 - Jogadores grandes, largos e com cabeção.

110000 - Jogadores grandes, largos e com cabecinha.

001000 - Jogadores pequenos e narrador com voz fina.

000100 - Jogadores grandes e narrador



com voz fina.

000010 - Jogadores achatados e narrador com voz fina.

000001 - Jogadores alongados e narrador com voz grossa.

110110 - Jogadores grandes, cabeças pequenas e narrador com voz grossa.

010010 - Jogadores achatados, cabeças e narrador com voz baixa.

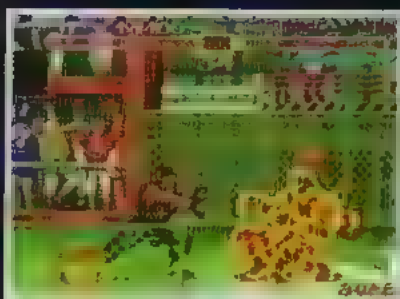
010101 - Jogadores grandes, cabeças e narrador com voz grossa.

010001 - Jogadores alongados, cabeças e narrador com voz grossa.

## PLAYSTATION

### Street Fighter Collection

**Selecione Akuma** - O leitor Carlos Paulo de F. C. Vieira, de Cangaíba, SP, descobriu uma maneira mais fácil de selecionar Akuma em Street Collection. É só colocar o cursor sobre Ryu e apertar R1+L1+R2+L2.



ACAO 35 GAMES

# TILT'S

## TILT'S 1

Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L. - Vila Sônia  
Tel. (011) 843-9021

## TILT'S 3

Av. Jabaquara, 1469 Loja 21 - Saúde  
Tel. (011) 5583 3468

## TILT'S 4

Av. Heitor Penteado, 1928 - Sumarezinho  
Tel. (011) 262-0980

## TILT'S 5

Praça da Liberdade, 141 Loja 8 - Liberdade  
Tel. (011) 278-9714 Ramal 338

## TILT'S 6

Rua Marselhesa, 61 - Vila Mariana  
Tel. (011) 5084-1771

- Master System • PlayStation
- Neo Geo CD • Game Gear
- Mega Drive • Game Boy
- Super Nes • PC Engine
- Playdia • Nintendo 64
- Nintendo • Neo Geo
- Jaguar • Saturn • 32 X • 3DO

- SALÃO DE JOGOS
- VENDAS • LOCAÇÕES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA



A MAIS COMPLETA  
LOCADORA DE GAMES



PLAYSTATION  
SATURN JAGUAR

MEGA DRIVE  
NEO CD 32 X  
NEO GEO

SUPER NES

RUA SERRA DO JAPI, 859  
TATUAPÉ - CEP 05309-000  
TEL/FAX 941-9957



**EDITORIA AZUL**  
**NOSSAS PUBLICAÇÕES**  
 INTERESSE GERAL

**Terra**  
 VIAGEM NATUREZA E ECOLOGIA

**Saúde!**  
 E VITAL  
 PREVENÇÃO E SAÚDE

**Viajem**  
 ROTEIROS TURÍSTICOS

ENTRETENIMENTO

**contigo**

SEMANAL DE TV E NOVELAS

**SHOWBIZZ**  
 ROCK, POP E COMPORTAMENTO

**SET**  
 CINEMA E VIDEO

**GAME**  
 VÍDEO GAMES E JOGOS PARA COMPUTADOR

**Ana Maria**  
 A PARCEIRA DO DIA-A-DIA DA MULHER

**carícia**  
 COMPORTAMENTO ADOLESCENTE

**BOA FORMA**  
 BELEZA, FITNESS E SAÚDE

**HOROSCOPO**  
 A REVISTA DOS ASTROS

ESPORTIVAS  
**FLUOR**  
 SURF E FLUOR

## NOSSOS REPRESENTANTES

**Rio de Janeiro:** Segmento Editora S/C Ltda. Av. Marechal Câmara, 160 9º andar - sala 928 - Rio de Janeiro, RJ - CEP 20020-080 - Tel. (021) 220-3162

**São Paulo:** AGM Consultoria de Publicidade e Representações Ltda. Av. Tancredo Neves, 805 - Ed. Espaço Empresarial s/401 - Pirituba - Salvador, BA - CEP 41820-021 - Tel/fax: (071) 341-4996/4992-1785

**Brasília:** Espaço Com. Int. e Repres. Ltda. - SCS Pq. Bacarat cont. 1/1011 - Brasília - DF - CEP 70309-900 - Tel. (06) 223-2134/321-0305 - Fax: (06) 323-5305

**Campinas:** Lumina Comunicação Ltda. Rua Conceição, 233 - 25º andar - Sala 2014 - Campinas - SP - CEP 13010-050 - Tel. (019) 293-7175 - Fax: (019) 292-7975

**Ceará:** AG-Horanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - Sala 109 - Fortaleza - CE - CEP 60050-000 - Tel. (085) 254-1838/6043 - Fax: (085) 253-4781

**Minas Gerais:** M.A.M. Publicidade e Repres. Comerciais - Av. Contorno-0000 - Ed. Wall Street - sala 110 - Belo Horizonte - MG - CEP 30130-900 - Tel. (031) 335-8789 - Fax: 292-5657

**Paraná:** M.L.C. Repres. Comerciais - Av. Cândido de Abreu, 526 - cj. 504 - Rio de Janeiro - Curitiba - PR - CEP 80530-905 - Tel. (041) 253-4048 - Fax: (041) 254-7834

**Recife:** M.A. Revistas Publicidade - Av. Dantas Barreto, 1185 - 15º andar - sala 501 - Ed. São Rafael - Bairro São João - Recife - PE - CEP 50050-000 - Tel. (081) 424-3210

**Ribeirão Preto:** Intermedia Repres. de Publicidade S/C Ltda. - Rua João Pontesagó, 154 - Ribeirão Preto - SP - CEP 14025-010 - Tel. (016) 635-7622 - Fax: (016) 635-8233

**Rio Grande do Sul:** Pont Sul - Av. Coelho Neto, 40 - 3º andar - Bairro Duque de Caxias - Porto Alegre - RS - CEP 91340-340 - Tel./Fax: (051) 328-7444

**Santa Catarina:** Oy Specialize - Rua Dr. Alfredo Deura Jorge, 131 - D. André - Itajaí - Bar. o Lago da Conceição - Florianópolis - SC - CEP 88067-211 - Tel/Fax: (049) 232-0519

# DICAS

VINTE-UM 64

## Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero

20.000 pontos, vidas e mais - Arrepie fácil com estas dicas:

GTTBHR - Vidas infinitas.

CRVDTS - Ver os créditos.

ZCHRRY - Para iniciar na última fase com 20.000 pontos de experiência.

Todas as fases

fase 2 - THWMSB

fase 3 - CNSZDG

fase 4 - ZVRKDM

fase 5 - JYPPHD

fase 6 - RGTKCS

fase 7 - QFTLWN

fase 8 - XJKNZT



PLAYSTATION

## Machine Hunter

Nova abertura - Entre com a password SHOWDROIDS e mude a sequência de abertura.

PLAYSTATION

## Pandemonium 2

Energia infinita, todas as fases e mais coisas legais - Passwords bacanas para você detonar.

GETACCES - Abrir todas as fases.

NEVERDIE - Energia infinita.

MAKMYDAY - Tiro infinito.

JUSTKIDN - Monstros imortais.

ACIDDUDE - Gráficos alterados.



AÇÃO 36 GAMES



# DICAS

PC

## Battle Arena Toshinden

**Nova visão de jogo, cabeção e combos facilitados** - Na tela principal (Main Menu) digite um dos códigos:

**VIRTUAL 1** - Visão de jogo em primeira pessoa.

**FUNNY HEADS** - Personagens com cabeção.

**LIFEISUNFAIR** - Execute um combo pressionando qualquer tecla de número.

PC

## Screamer 2



**Ganhe carros, libere pistas e mais moedas** - Digite na tela principal as Passwords abaixo:

**TACAR** - A equipe A ganha o carro "Hornet".

**TBCAR** - A equipe B ganha o carro "Hornet".

**TCCAR** - A equipe C ganha o carro "Hornet".

**TDCAR** - A equipe D ganha o carro "Hornet".

**MRTRK** - Libera todas as pistas mais a bônus "Tunnel".

**CHMPA** - Modo championship.

**APHRODITE** - Tudo fica mais rápido.

PLAYSTATION

## Agent Armstrong



**Invencibilidade e todas as armas** - Quando começar o jogo vá para → até o final da sala, suba no armário onde está o ursinho Teddy e aperte ●. Você deverá ouvir um som. Então volte à tela inicial, entre na salinha de cima à direita, aperte ● e você ouvirá um som novamente. Note que agora há uma plataforma subindo e descendo no meio da tela inicial, use-a para ir ao nível superior. Vá à sala dos ursinhos, volte, entre no jogo e faça as seqüências abaixo sempre no segundo controle:

**Invencibilidade** - X (4x), ▲, ●, X, ■.

**Todas as armas** - ● (3x), ▲ (2x), X (2x), ■.

PLAYSTATION

## Tomb Raider 2

**Pular de fase** - Esta dica só funciona no CD americano. Segure R2, dê um passo à esquerda, um à direita, um à esquerda, um para trás e um para frente. Solte R2, faça Lara dar três voltas completas para qualquer lado (direcional ← ou →) e salte para frente apertando os botões ■ + ●.

**Todas as armas e itens** - Faça a mesma seqüência anterior, só que na hora do salto pule para trás apertando ■ + ●.

PLAYSTATION

## Skeleton Warriors

**Debulhe** - Arrebente com as caveirinhas.

**99 vidas** - Pause o jogo e faça: →, ●, ▲, X, ■, ●, ←, ↓, ←, ●, ▲, ■.

**Seleção de fases** - Comece o jogo em Easy, pause e faça: ▲, ●, ●, ←, ●, ↑, ↓. Agora perca todas as vidas, entre em Options e selecione as fases na opção Test Start.

**Tiro ilimitado** - Pause o jogo e faça: ←, ↑, X, ■, ↑, ↓, ■.

**Superspada** - Pause o jogo e faça: ●, ←, ↓, ▲, →, ●, ↑, ▲.

**Personagem anda sozinho** - Pause o jogo e faça: ↓, ↑, ■, ▲, ▲, ●, ↓, ↑, ■, ▲.

**Voar** - Pause o jogo e faça: ←, ●, ■, ▲, ■, ●, ↑, ←. Use ▲ para voar.

**Plantar bananeira** - Pause o jogo e faça: →, ●, ▲, ●, →, ■.



PC

## Blade Runner

**Munição e dinheiro infinitos** - Para facilitar sua vida faça o seguinte: quando terminar a apresentação clique sobre o Roy McCoy, entre no menu OPT e em seguida na opção LOAD. Escolha NEWGAME e EASY. Agora você terá munição e dinheiro infinitos. Seu personagem vai ficar mais resistente e será mais fácil eliminar os inimigos. Toque: se o game travar pressione ESC para continuar normalmente.



Fundador  
Victor Civita  
(1907-1990)



EDITORA AZUL

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Borlinck  
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda  
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

**1990**  
**GAMES**

#### REDACÇÃO

Editor-Chefe: Paulo Montola

Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade

Editor: Odair Braz Junior

Editora-Assistente de Arte: Lelicia A. Alves

Analistas de Jogos: Ivan Cordon e Ronny Marinoto

Coordenadora de Produção: Érica Luisa Assan Câmara

Colaboraram nesta edição:  
Consultores - Eduardo Murata,  
Hugo Santos, Humberto Mar-  
tinez, Ivan David, Márcio Câmara,  
Theo Azevedo. Correspon-  
dente - Ângelo Iehl (Japão).

Colaborou no Suplemento: Ivan David (texto) e Mozart  
Latorre (edição de arte).  
Ilustração de capa: Marcelo  
Campos e Rogério Villela

#### STAFF EDITORIAL

Direção de Jornalismo: Cynthia de Almeida

Direção de Arte: Rodolfo Tucci

Secretaria Editorial: Regina Giannetti

Azul Press: Christina Mucio

Sistemas Editoriais: Walter Toscano

#### COMERCIAL

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato

Assistente de Produto: Wagner Pinheiro

#### COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsori

#### PUBLICIDADE

Diretora: Ana Serra

Supervisora: Meli Marol

Contatos Comerciais: Andréa Madrid, Marlene Araújo,  
Julia Farina e Marcia Braga

Coordenação/Supervisão: José Soares

Coordenação: Rafael Milheiro

Gerente de MKT Publicitário: Cintia Mourão

Ação Games edição 125, Março de 1998, é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. ISSN 0104-1630. **Números atrasados:** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque). Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora Dinap de sua cidade ou pela Caixa Postal 2505, Osasco - SP; fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800, das 8 às 19 horas. Pagamento pelos cartões Visa, Creditcard e Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais.

dinap.na@email.com.br

IMPRESSÃO NA TONALIDADE GRÁFICA  
EDITORA AZUL S.A.

**ANER**

**IVZ**

#### EDITORA AZUL / ENDEREÇOS

**São Paulo:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900,  
Tel.: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970,  
Fax: (011) 867-3300.

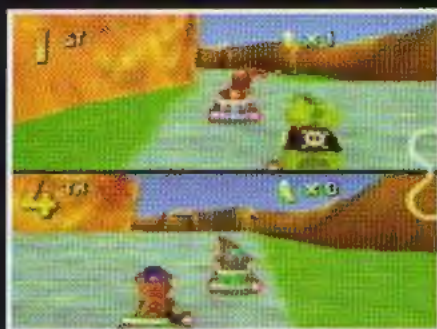
**Rio de Janeiro:** Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 -  
Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, Tel.: (021) 532-  
0313, Caixa Postal 4816, Fax: (021) 532-1486 / 532-1583.

# DICAS

## NINTENDO 64

# Diddy Kong Racing

Todos os balões, bananas infinitas e mais molezas. Na opção Magic Codes, entre com os nomes abaixo e consiga vários efeitos diferentes. Com exceção do Jointventure, nenhum outro código funciona no modo Adventure:



**JOINTVENTURE** - Jogar em dupla no modo Adventure.

**OPPOSITESATTRACT** - Todos os balões ficam coloridos.

**TOXICOFFENDER** - Todos os balões ficam verdes.

**BODYARMOR** - Todos os balões ficam amarelos.

**BOMBSAWAY** - Todos os balões ficam vermelhos.

**ROCKETFUEL** - Todos os balões ficam azuis.

**ZAPTHEZIPPERS** - Jogar sem as setas de turbo.

**BOGUSBANANAS** - Se pegar bananas o carro corre menos.

**VITAMINB** - Bananas infinitas.

**NOYELLOWSTUFF** - Jogar sem bananas no modo Multiplayer.

**BYEBYEBALLOONS** - O computador joga sem munição.

**BLABBERMOUTH** - Muda o som das buzinas.

**TIMETOLOSE** - O computador fica mais rápido.



**FREEFORALL** - Pegue apenas um balão e vá para o nível três.

**FREEFRUIT** - Comece a corrida com dez bananas.

**JUKEBOX** - Bônus de Music Test no Audio Options.

**ARNOLD** - Corredores grandes.



**TEENYWEENIES** - Corredores pequenos.



**DOUBLEVISION** - Escolha o mesmo jogador para dois participantes.

**WHODIDTHIS** - Saia da tela de Magic Codes e veja os créditos.

**OFFROAD** - Carro com tração nas quatro rodas.



**PRA QUEM  
AINDA  
BRINCA DE  
HOMEM  
ARANHA.**





# VOLTE ÀS AULAS TRANQUÍLO: SEU ARCADE O ESPERA EM CASA.

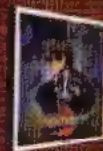
## NEO GEO CD

1+9x R\$ 39,17  
ou 3x R\$ 103,30

JÁ VEM COM 2 CONTROLES, 2 JOGOS\* GRÁTIS...



...E MAIS:  
KING OF FIGHTERS '97,  
O GAME DE  
MAIOR SUCESSO  
DOS ARCADES,  
TAMBÉM GRATIS.



## DESTAQUES - R\$ 84,90 CADA



KING OF  
FIGHTERS '97



REAL BOUT FATAL  
FURY SPECIAL



SAMURAI  
SHODOWN 4

## TOP 10 - R\$ 79,90 CADA



1 METAL SLUG